

### 1. AURORA WORLD

### 1-1 History & Introduction

## Index

- 1. AURORA WORLD
- 2. AURORA's Competiveness
- 3. AURORA Global Market
- 4. AURORA Domestic Market
- **5. AURORA Character Convergence**

### 1. AURORA WORLD

### 1-1 History & Introduction



오로라월드(주)는 세계 캐릭터 완구 시장의 40%를 차지하는 미주시장에서 브랜드 인지도 2위를 차지하고 있으며, 우리나라와 러시아, 영국 시장에서는 1위에 올라서있는 <mark>캐릭터 디자인 전문기업</mark> 입니다.

'최고'와 '미소', '만족'을 상징하는 기업 심볼은 활기차고 자신감 넘치는 '월드 베스트 오로라' (World Best AURORA)의 의지를 표명하고 있습니다. 또한 전체 매출의 80%를 전세계 80여개국에서 벌어 들일 정도로 세계 시장에서 입지를 굳힌 히든 챔피언(Hidden Champion) 기업 입니다.

38년간 캐릭터 완구 비즈니스 기반을 바탕으로 <mark>캐릭터 콘텐츠 기업</mark>으로 거듭나고 있으며, 인형이 아닌 행복을 파는 회사로서, 글로벌 네트워크를 활용한 상품의 개발, 소싱, 마케팅 역량으로 카테고리를 확장하고 있습니다.

### 1. AURORA WORLD

### **1-2 Global Network**

서울 본사, USA, UK, HK 판매법인과 Indonesia 2개, China 1개의 생산법인 보유 연간 캐릭터완구약 3,000만 Pcs 생산 및 판매 -





오로라월드 HQ

1981년 설립 종업원수 130여명



미국 판매법인

1992년 설립 종업원수 150여명



홍콩 판매법인

1992년 설립 종업원수 15여명



영국 판매법인

1997년 설립 종업원수 60여명



인도네시아 생산법인

1990년 설립 종업원수 4,500여명



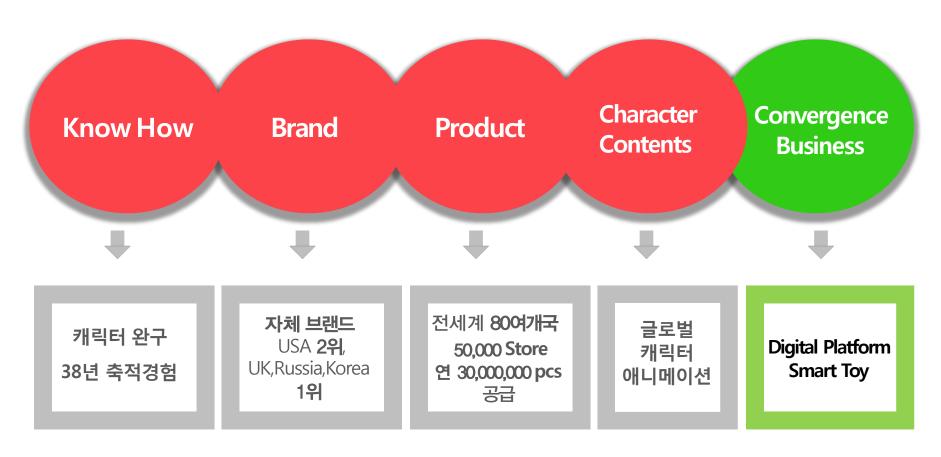
중국 생산법인

2005년 설립 종업원수 500여명

### 2. AURORA's competiveness

### 2-1 Core Competences

## **AURORA**



### 2. AURORA's competiveness

### **2-2 Character Toys**



## 캐릭터 개발

연 700여종 지역별 맞춤형 개발

### 브랜드

총 수출액 중 85% AURORA 자체브랜드 매출

## 데이터베이스

캐릭터 DB 70,000종 축적

## 가격

영국 헤롯 등 세계 명품백화점 에서 중.고가로 판매

## 디자인연구소

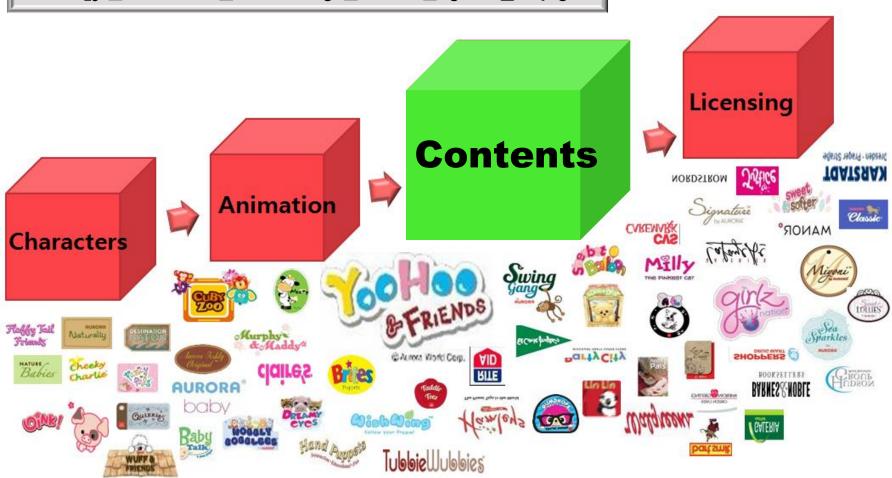
디자인 전문 인력 HQ의 40%

### 2. AURORA's competiveness

### 2-3 Character Brand

캐릭터 ▶ 애니메이션 콘텐츠

▶ 수많은 자체 브랜드로 다양한 라이선싱 사업 확장



## 3. AURORA Global Market 3-1 Global Sales

### AURORA WORLD 주요 글로벌 판매망



## 3. AURORA Global Market 3-2 Global Main Brand

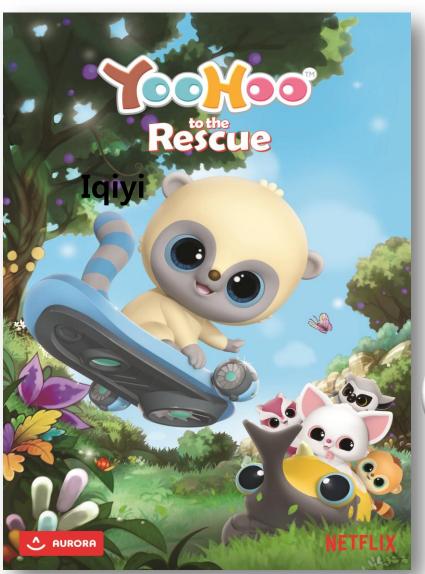


## 3. AURORA Global Market 3-3 Global Hot Brand

### **2018 AURORA BRAND POWER**









### ▶ <u>기획 의도</u>





## OSMU 라이선스사업



\*OSMU (One Source Multi Use): 하나의 자원을 토대로 다양한 사용처를 개발해내는 것

### **YOOHOO & FRIENDS**



### 'YOOHOO & FRIENDS' 애니메이션 70여개국 방영



### **YOOHOO & FRIENDS**

▶세계 최대 스트리밍 서비스업체



- : '유후와 친구들' 애니메이션 전세계 190개국 에 20개 언어 로 동시 서비스
- **2017.09.01** '유후와 친구들' **시즌1, 시즌2** 서비스 시작
- **2019.03.15** '유후와 친구들' **3D (시즌3)** 서비스 시작



- 제작비 외수
- 캐릭터 완구 판매
- 로열티 수익
- 캐릭터 용보효과



다양한 글로벌 미디어 디지털 플랫폼 서비스로 확대



**Netflix** 











Mondo TV

**Tencent** 

YouKu

# 4. AURORA Domestic Market 4-1 Toys distribution

Off-Line 유통 🃆 PLUS



### 우리아이 행복 플러스 토이플러스

- 1. **자체 브랜드를 통한 유통시장 진출** 국내시장 진출로 캐릭터 완구에서 캐릭터 컨텐츠를 아우르는 밸류체인 구축
- 2. 유통매장 확대를 통한 매출 확대 유통매장의 지속적인 확대로 매출 견인 (현재 10 Store)

### **4. AURORA Domestic Market**

### **4-1 Toys distribution**

•현재 국내 10개 매장 운영 : 라이센싱 상품 등 전 매장 유통망 제공

•유통망의 지속적 확장 : 추가 매장 확장 예정



# 4. AURORA Domestic Market 4-2 On-line Market





## 5. AURORA Character Convergence 5-0 Character Collaboration



#### 신비아파트

CJ E&M 과 공동 투자 제작



**핑크퐁** 스마트스터디와 전략적 제휴



핀콘과 MOU 체결 '헬로히어로' Smart Toy 개발



### 5. AURORA Character Convergence 5-1 Character Collaboration - 신비아파트

<신비아파트: 고스트볼X의 탄생: 두번째 이야기>

2018년 11월 01일 첫방송 (후반부)

- CJ E&M과 공동투자하여 제작한 인기 애니메이션 '신비아파트'
- 하리와 두리 남매 그리고 도깨비 신비가 22년 전 낯선 과거로 돌아가 펼쳐지는 오싹한 모험을 그린 내용

방송 시즌2 후반부 2018.11.01 첫 방영

'신비아파트: 금빛 도깨비와 비밀의 동굴'(이하 극장판 '신비아파트')
: 개봉 하루 만에 3만6,638명으로 박스오피스 4위 기록
\*\*국내외 대작들의 경쟁이 치열한 영화시장에서 국내 애니메이션이 박스오피스 상위권을 차지한 것은 매우 드문 일.

서울, 부산, 광주, 제주, 천안, 대구 등 전국 16개 지역 순회 공연
어린이 뮤지컬 계에서 전례가 없는 최다 전국 투어 일정으로 아동, 가족 공연 부문 1위 차지

## 5. AURORA Character Convergence 5-1 Character Collaboration - 신비아파트











### \*신비아파트 신제품 광고

소재	투니버스	대교	재능TV	디즈니	니켈로디언	KBS Kids	IPTV KT
신비아파트 (요요,고스트볼)	•	•				•	
신비아파트AR 공포체험카드	•	•				•	•
신비아파트 요요	•	•				•	

## 5. AURORA Character Convergence 5-2 Character Collaboration - 핑크퐁









#### \*핑크퐁 신제품 광고

소재	투니버스	대교	재능TV	디즈니	니켈로디언	KBS Kids	IPTV KT
핑크퐁- 아기상어 등		•	•	•	•	•	•
핑크퐁 2편		•	•	•	•		•

#### \*광고 영상

핑크퐁 스티커 팡팡 <a href="https://youtu.be/J68PB36">https://youtu.be/J68PB36</a> obI 핑크퐁 아기상어 양치놀이 & 핑크퐁 아기상어 목욕놀이 <a href="https://youtu.be/fNWyKgeNNBM">https://youtu.be/fNWyKgeNNBM</a>

## **5. AURORA Character Convergence 5-2 Character Collaboration - ODM**





## various **ODM**

# **Collaboration Products**

### **Appendix - 1 Licensing Business - Global Fair**

▶ 2018.10.9~11 영국 런던 Brand Licensing Europe





▶ 2018.10.15~18 프랑스 깐느 MIPCOM



▶ 2018.10.16~18 중국 상해 China Licensing Expo





### **Appendix - 2 Summary consolidated financial statements**

### (요약) 연결 재무상태표

## (요약) 연결 손익계산서

Aurora	Wor	ld Cor	poration
--------	-----	--------	----------

(단위:백만원)

Adiota World Corporation (ETIP TEE)					
Items	Statement of Finance				
Rems	2018/12	2017/12	2016/12		
자산총계	229,190	224,976	207,702		
유동자산	88,836	93,876	91,732		
비유동자산	140,354	131,100	115,970		
부채총계	126,988	127,376	118,366		
유동부채	83,870	93,329	82,198		
비유동부채	43,118	34,047	36,168		
자본총계	102,202	97,600	89,336		
자본금	5,381	5,381	5,381		
자본잉여금	14,439	14,439	14,439		
기타포괄손익누계액	-4,098	-4,780	-1,044		
이익잉여금	91,652	86,836	75,012		
기타자본항목	-5,185	-4,289	-4,122		
부채와자본총계	229,190	224,976	207,702		

#### Aurora World Corporation

(단위:백만원)

Items	Statement of Finance				
Rems	2018/12	2017/12	2016/12		
매출액	146,822	143,612	143,388		
매출원가	78,327	74,588	75,997		
매출총이익	68,495	69,024	67,392		
판매비와관리비	55,397	53,051	52,604		
영업이익	13,098	15,973	14,788		
기타수익	2,816	4,801	3,335		
기타비용	2,370	3,070	5,054		
금융수익	301	2,814	1,042		
금융비용	4,495	3,139	3,774		
관계기업손익	-35	0	0		
법인세비용차감전순이익	9,315	17,379	10,337		
법인세비용	3,362	4,331	4,037		
당기순이익	5,953	13,048	6,300		