

보도자료

서울시 강남구 남부순환로 351길 4, STAY 77 3층 | www.maxst.com

자료문의: (주)맥스트 민지윤 수석 02-585-9566 / jymin@maxst.com

즉시 보도 부탁드립니다.(2024.1.5 기준)

맥스트, CES 2024에서 현실 기반 XR 메타버스 플랫폼 체험 제공

메타버스 플랫폼 전문기업 (주)맥스트(#377030)가 2024년 1월 9일(화)부터 12일(금)까지 미국 라스베이거스에서 열리는 세계최대 정보기술 ICT 전시회 CES 2024에 참가해 **메타버스 서비스 개발을 위한 통합 플랫폼 맥스버스(MAXVERSE)의 주요 기능**을 소개할 예정이다.

맥스버스는 현실공간에 기반한 공간 컴퓨팅 방식의 메타버스 개발 플랫폼이다. AR 원천기술과 3D 공간 복원 구축 기술에 몰두해온 국내 기업 맥스트가 해당 기술을 통합 적용하여 개발한 XR 메타버스 개발 플랫폼으로, 지난 10월 정식 출시하였다.

맥스트가 제공하는 메타버스는 현실 같은 3차원 XR 공간을 기반으로 서비스를 확장하는 것이 기존 메타버스와의 차별점이다. 현재는 20개 공간맵을 제공하며 서비스 가능한 공간을 지속적으로 확대하여 현실의 모든 공간과 메타버스가 연결할 수 있도록 할 계획이다. 메타버스 공간을 다채롭게 하는 다양한 콘텐츠 개발 API를 제공하며, AR과 VR 동시에 개발할 수 있다.

맥스버스는 ▲스페이스(Space) ▲스페이스+ 뷰어(Space+ Viewer) ▲스페이스+ 메이커(Space+ Maker)로 구성되어 있다. 이번 전시에서는 '스페이스+ 뷰어'와 '스페이스+ 메이커'를 시연할 예정이다. '스페이스+ 뷰어'를 통해서는 현실 공간을 그대로 XR 콘텐츠로 재구성한 새로운 메타버스 공간을 둘러볼 수 있다. 관람객은 '스페이스+ 메이커'를 활용하여 다양한 오브젝트 콘텐츠를 배치, 나만의 VR/AR/XR 공간으로 꾸미는 체험 또한 할 수 있다.

특히 이번 전시에서는 CES 2023 당시의 거리를 구현한 3차원 XR 공간 지도를 공개할 예정이다. 카메라 스캔으로 재현된 2023년 라스베이거스 공간 위에 스페이스+ 메이커로 자체 제작한 콘텐츠 에셋을 감상할 수 있다.

맥스트 관계자는 "2024년 맥스트가 공개한 XR 메타버스 기술과 제품을 전 세계에 공개함과 동시에, 누구나 현실 기반 메타버스 공간을 만들고 시공간 제약이 없는 다양한 콘텐츠 서비스를 체험할 수 있는 메타버스 생태계를 구축하고 확대해 나갈 계획" 이라고 포부를 밝혔다.

세계 최대 규모의 ICT 전시회 'CES'는 전 세계 가전업계의 흐름을 한눈에 파악할 수 있는 전시회로 미국소비자 기술협회(CTA)가 주최한다. 맥스트는 라스베가스 컨벤션 센터 GAMING/메타버스/XR 섹터에서 총 4일 간 전시 부스를 운영할 예정이다.



※ MAXST 부스 위치: [LVCC, Central Hall — 15863](#)

