



(주)컴투스  
2020년 1분기 경영실적

2020. 05. 13

com2US



# Disclaimer

자료는 2020년 1분기 실적에 대한 외부감사인의 회계검토가 완료되지 않은 상태에서 당사 내부의 가결산자료를 기초하여 작성이 되어 향후 회계검토 과정에서 변경 될 수 있습니다.

본 자료는 객관적 기준 등을 참고하여 작성하였으나 일부는 예상, 전망 또는 주관적 판단에 의한 표현이 포함되었을 수 있고, 향후 환경의 변화, 상이한 데이터 집계 기준 등에 의하여 본 자료와 일치하지 않은 다른 숫자와 해석이 도출 될 수도 있음을 양지하시기 바랍니다.

따라서 본 자료에만 의존한 투자결정을 내리지 말아야 하며, 투자 책임은 전적으로 투자자 본인에게 있음을 알려드립니다. 아울러 본 자료에 변경내용이 발생하였을 경우 이를 의무적으로 Update해서 추가적으로 제공해야 할 의무가 있지 않음을 알려드립니다.



# 01-1 글로벌 실적

[매출] 1분기 매출 983억원 (YoY 8.7% ↓, QoQ 18.9% ↓) 기록

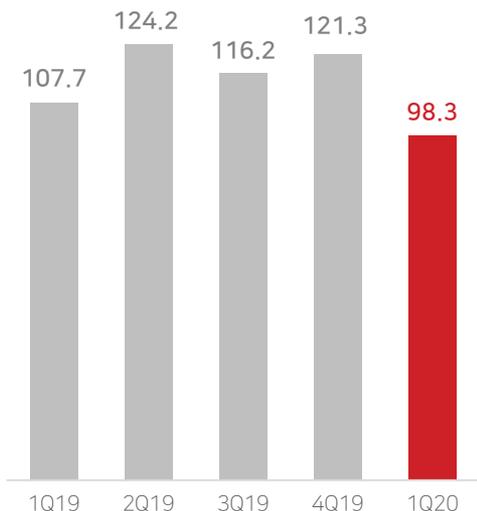
- 주요 게임 비수기 영향 및 보수적인 패키지 운영에 따른 매출 감소

[이익] 1분기 영업이익 236억원 (YoY 21.6% ↓, QoQ 26.5% ↓) / 순이익 294억원 (YoY 3.5% ↓, QoQ 234.2% ↑)

- 영업이익: 매출 감소 영향을 비용 절감을 통해 완화하여 20% 중반대의 이익률 달성
- 순이익: 전분기 일회성 비용 따른 기저효과 영향으로 QoQ 증가

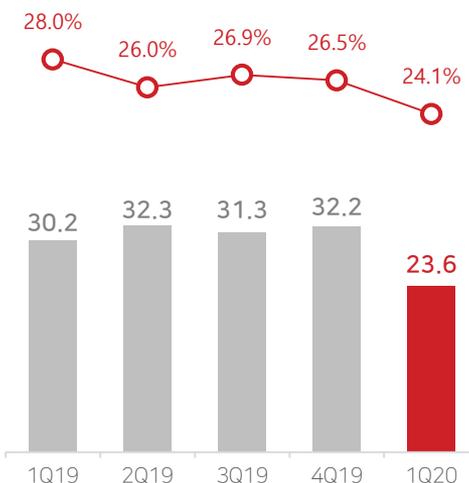
## 매출액

(단위: 십 억원)



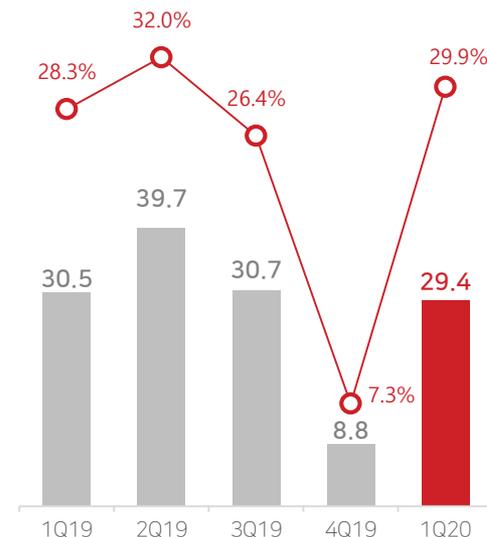
## 영업이익

(단위: 십 억원)



## 당기순이익

(단위: 십 억원)





# 01-2 매출분석

[글로벌 매출] 1분기 해외 745억원(YoY 14.8% ↓, QoQ 21.1% ↓), 국내 238억원 (YoY 17.5% ↑, QoQ 11.3% ↓)

- 야구 라인업 성장세 지속에 따라 국내 매출 전년동기 대비 성장

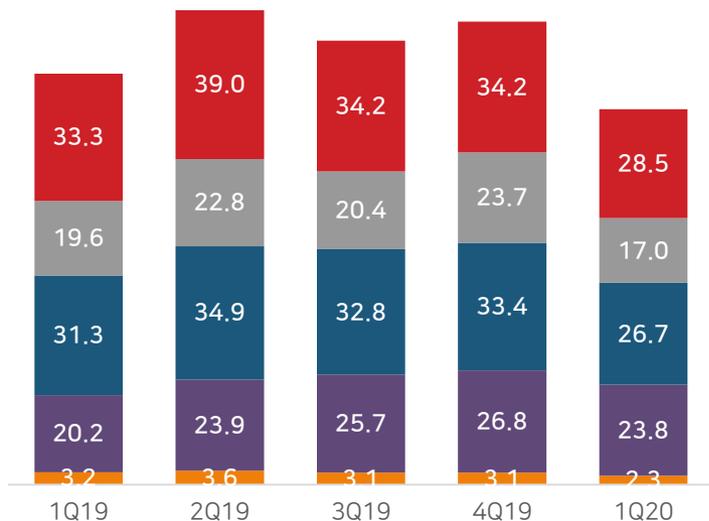
[지역별 비중] 해외 시장에서의 높은 경쟁력이 유지되는 가운데 국내 매출 성장세 견조하게 유지 → 향후 성장 가능성 제고

- 야구 라인업 성장 및 방치형 RPG, 스토리게임 등 게임 장르 다양화를 통하여 국내 매출 전년 동기 대비 성장

### 지역별 매출

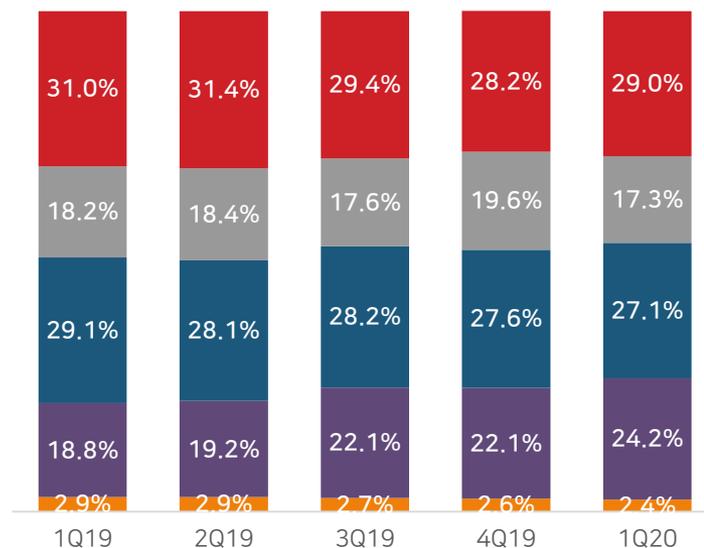
■기타 ■한국 ■아시아(한국제외) ■유럽 ■북미

(단위: 십 억원)



### 지역별 매출 비중

■기타 ■한국 ■아시아(한국제외) ■유럽 ■북미





# 01-3 비용분석

[마케팅비] COVID-19에 따른 오프라인 행사 취소 등의 영향으로 마케팅 비용 전년동기/전분기 대비 감소

[인건비] 인센티브 등 일회성 비용 감소에 따른 기저효과로 전분기 대비 감소하였으나 자회사 추가에 따라 인력 증가로 전년동기 대비 증가

[지급수수료] 매출과 연동하여 전년동기/전분기 대비 지급수수료 비용 감소

## ■ 비용 Break Down

(십억원)	1Q19		2Q19		3Q19		4Q19		1Q20		증감	
매출액	107.7		124.2		116.2		121.3		98.3		YoY	QoQ
구분	금액	비중	금액	비중	금액	비중	금액	비중	금액	비중		
마케팅	14.6	13.6%	16.4	13.2%	16.0	13.8%	14.6	12.0%	8.2	8.3%	-44.1%	-44.0%
인건비	14.0	13.0%	16.8	13.5%	16.1	13.9%	18.2	15.0%	16.4	16.7%	16.9%	-10.2%
지급수수료	39.0	36.2%	45.5	36.7%	42.6	36.7%	43.6	35.9%	37.2	37.9%	-4.6%	-14.5%
로열티	3.3	3.1%	5.3	4.3%	2.6	2.3%	2.8	2.3%	3.7	3.7%	12.0%	33.7%
기타	6.6	6.1%	7.8	6.3%	7.5	6.5%	9.9	8.2%	9.2	9.4%	40.1%	-7.4%
영업비용	77.5	72.0%	91.9	74.0%	84.9	73.1%	89.1	73.5%	74.7	75.9%	-3.7%	-16.2%



## 02-1 1분기 Review

### ■ 서머너즈워

#### '서머너즈워 6주년'을 위한 대규모 개편 준비

- 전략적인 DAU 확대 및 리텐션 강화 중심의 개발 진행
  - 유저 동선 기반 가이드 퀘스트 업데이트 (소환사의 길)
  - 유저간 대전에서의 재미 개선 위한 업데이트 (리그 랭킹)
- 신년 프로모션, 2차 각성 몬스터 추가, 게임 편의성 개편 등

### ■ 신작 출시(지역확산)

#### 신작 2종, 지역확산 2종 완료

- 신작 (스토리게임플랫폼, S-RPG)
  - 스토리픽(국내) / 히어로즈워:카운터어택(태국)
- 글로벌 시장 확대 (방치형RPG)
  - 드래곤스카이(아메리카 지역) / 열렘전사(글로벌)

### ■ 야구 라인업

#### 글로벌 Top 모바일 야구 게임 위상 장기화 (2020 업데이트 완료)

- 컴투스프로야구2020
  - 신/구 대표 야구선수 모델 선정을 통한 스타 마케팅 진행
  - 캐릭터 모델링 전면 교체, 응원가 추가에 의한 완성도 강화
- MLB9이닝스20
  - 국가별 대표 메이저리거를 통한 시즌 전 사전 마케팅
  - 1월 실시간PVP 모드 오픈에 따른 e-스포츠 기반 마련

### ■ M&A 및 신규 IP 확보

#### M&A 및 IP 확보를 통한 지속 성장 타진

- '사커스피리츠' IP 개발사 빅볼 지분 100% 인수
  - 서브컬처 장르 핵심 개발 경쟁력 확보
- 월드 오브 제노니아 (MMORPG) 개발 착수
  - 글로벌 시장 대상 차세대 MMORPG 라인업 강화



## 02-2 2분기 Preview

### ■ 서머너즈워

#### 성공적인 SW 6주년 프로모션: 역대 4월 매출 사상 최대치 경신

- 6주년 업데이트 및 프로모션을 통한 글로벌 유저 로열티 재 확인
  - 3년내 최대 DAU 경신
  - 신규 및 복귀 유저 높은 리텐션 확보
  - 매우 높은 수준의 DPU, New PU 증가세 시현
- 신규캐릭터 추가 및 대규모 업데이트
  - 6주년 프로모션을 통해 확보된 DAU 및 리텐션 유지



### ■ 야구 라인업

#### 야구라인업 월 매출 최대치 경신 (4월, 약 100억원)

- 컴투스프로야구2020
  - KBO 개막에 맞춘 콘텐츠 추가 업데이트 (판타지 라인업 등)
  - 스테이지 모드 신규 추가 및 초반 플레이 동선 개선
- MLB9이닝스20
  - 야구 관련 온라인 콘텐츠 수요 확대에 따른 활발한 프로모션 진행
  - 클럽 콘텐츠 강화 및 클럽 챌린지 신규모드 추가

### ■ 신작 출시(지역확산) 및 주요 행사

#### 서머너즈워:백년전쟁 FGT 성공적 진행

- 2차례 FGT 진행 (4월)
  - 주요 게임 핵심 유저대상 FGT (4월 13 ~ 14일)
  - 전사 직원 대상 FGT (4월 22 ~ 29일)
- 3분기 內 글로벌 유저대상 CBT 예정



# 02-3 서머너즈워:백년전쟁

차별화된 성장과 전투 콘텐츠 + 서머너즈워 글로벌 IP 파워 = 글로벌 성공 경쟁력

다양한 몬스터와 스펠, 결계로 나만의 방어진을 구성하고 나만의 영지를 수호  
글로벌 유저들과 실시간 약탈전을 통한 전투 재미 극대화





# 03-1 연결재무상태표

(단위 : 백만원)

구 분	2018	2019	1Q20
<b>유동자산</b>	<b>774,007</b>	<b>765,543</b>	<b>759,846</b>
현금 및 현금성자산	32,804	35,695	25,315
채무상품	236,000	155,000	142,000
유동성당기손익-공정가치측정금융자산	-	4,992	4,968
금융기관예치금	428,246	504,967	516,998
매출채권	52,748	48,738	48,322
기타채권	16,674	7,519	8,532
기타유동자산	7,534	8,633	13,711
<b>비유동자산</b>	<b>135,294</b>	<b>239,435</b>	<b>252,841</b>
당기손익-공정가치금융자산	76,680	151,636	166,342
기타포괄손익-공정가치금융자산	9,612	7,924	6,255
장기기타채권	698	9,174	9,398
관계기업에 대한 투자자산	14,377	8,042	6,561
이연법인세자산	-	-	443
기타비유동자산	106	111	636
유형자산	2,949	14,538	13,815
투자부동산	28,809	28,170	28,011
무형자산	2,064	19,839	21,381
<b>자산총계</b>	<b>909,301</b>	<b>1,004,978</b>	<b>1,012,687</b>

구 분	2018	2019	1Q20
<b>유동부채</b>	<b>63,225</b>	<b>70,736</b>	<b>70,833</b>
기타유동채무	34,191	33,588	33,750
단기차입금	-	-	900
당기법인세부채	20,400	26,716	24,002
유동충당부채	197	-	-
기타유동부채	8,436	10,433	12,182
<b>비유동부채</b>	<b>1,580</b>	<b>8,799</b>	<b>7,483</b>
장기기타채무	1,457	7,666	6,802
기타비유동금융부채	13	37	27
이연법인세부채	110	446	-
비유동충당부채	-	649	653
<b>부채총계</b>	<b>64,804</b>	<b>79,535</b>	<b>78,316</b>
자본금	6,433	6,433	6,433
기타불입자본	163,289	145,348	142,635
이익잉여금	675,166	769,745	782,729
기타자본구성요소	-845	-1,855	-2,609
비지배지분	454	5,773	5,183
<b>자본총계</b>	<b>844,497</b>	<b>925,443</b>	<b>934,371</b>



## 03-2 연결포괄손익계산서

(단위 : 백만원)

구 분	1Q19	2Q19	3Q19	4Q19	1Q20
매출액	107,693	124,170	116,163	121,266	98,303
영업비용	77,527	91,875	84,858	89,079	74,658
영업이익	30,166	32,296	31,305	32,187	23,645
영업외손익	9,518	11,291	9,628	-8,418	17,010
법인세차감전순이익	39,685	43,587	40,933	23,769	40,655
법인세비용	9,231	3,893	10,275	14,974	11,266
당기순이익	30,454	39,694	30,658	8,795	29,389
비지배주주순이익	14	913	-2,068	-1,103	-635
지배주주순이익	30,440	38,781	32,726	9,898	30,024

이 종목의 더 많은 IR정보 [확인하기](#)

**IR GO** 주주와 기업을 연결하고 응원합니다.