
2022년 2분기 경영실적

COM2US IR

2022. 08. 11

com2US

© Com2uS All Rights Reserved

Disclaimer

자료는 2022년 2분기 실적에 대한 외부감사인의 회계검토가 완료되지 않은 상태에서 당사 내부의 가결산자료를 기초하여 작성이 되어 향후 회계검토 과정에서 변경될 수 있습니다.

본 자료는 객관적 기준 등을 참고하여 작성하였으나 일부는 예상, 전망 또는 주관적 판단에 의한 표현이 포함되었을 수 있고, 향후 환경의 변화, 상이한 데이터 집계 기준 등에 의하여 본 자료와 일치하지 않은 다른 숫자와 해석이 도출 될 수도 있음을 양지하시기 바랍니다.

따라서 본 자료에만 의존한 투자결정을 내리지 말아야 하며, 투자 책임은 전적으로 투자자 본인에게 있음을 알려드립니다. 아울러 본 자료에 변경내용이 발생하였을 경우 이를 의무적으로 Update해서 추가적으로 제공해야 할 의무가 있지 않음을 알려드립니다.

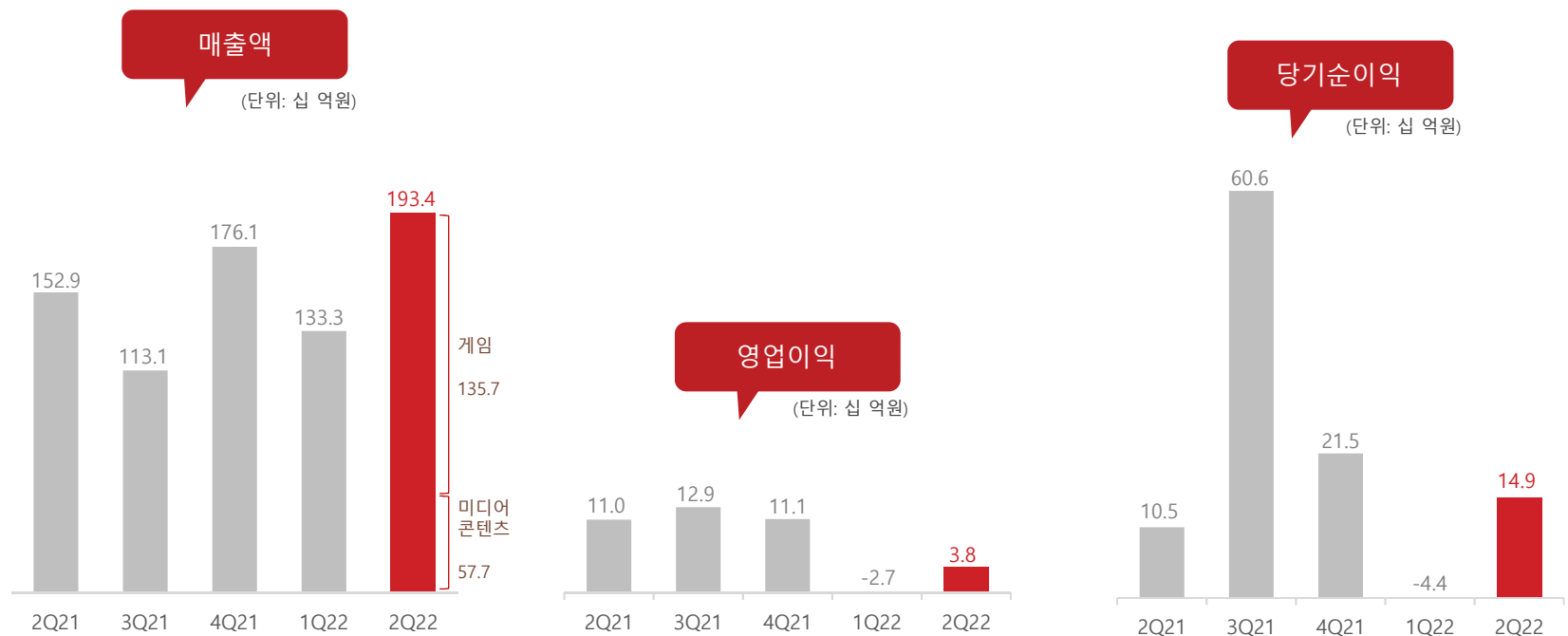
1. 분기 실적

[매출] 2분기 매출 1,934억원 (YoY 26.5% ↑, QoQ 45.1% ↑)

- 서머너즈워 8주년 프로모션 효과 및 야구라인업 호조, 미디어 콘텐츠 자회사들의 호실적에 따라 역대 최대 분기 매출 기록

[이익] 2분기 영업이익 38억원 (YoY 65.6% ↓, QoQ 흑자전환) / 당기순이익 149억원 (YoY 42.4% ↑, QoQ 흑자전환)

- 영업이익 : 게임사업은 104억원의 영업이익을 창출하며 전분기 대비 23% 증가
- 당기순이익 : 마이뮤직테이스트 연결 종속회사 편입에 따른 평가 및 외환 차익 등의 영향으로 당기순이익 규모 증가



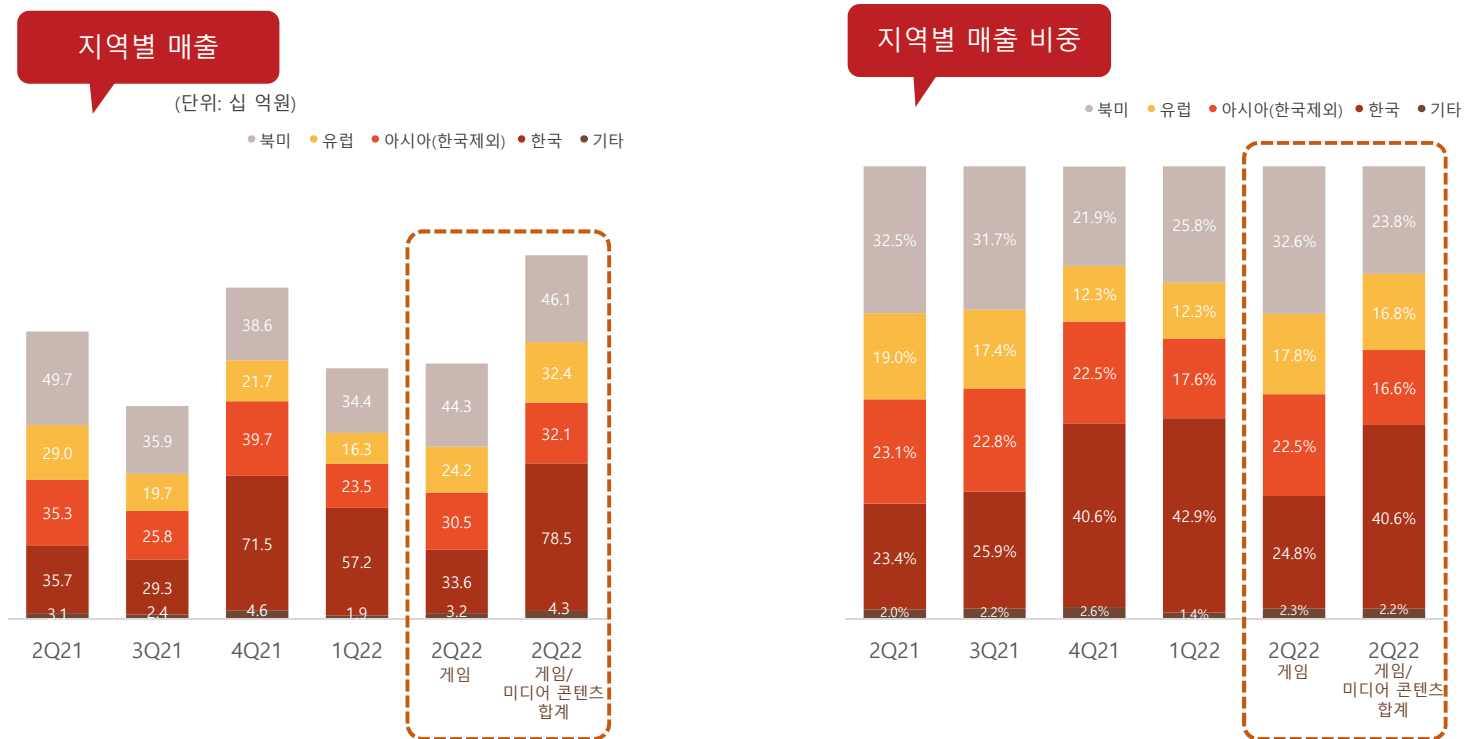
2. 매출 분석

[글로벌 매출] 2분기 해외 1,149억원(YoY 1.9% ↓, QoQ 51.0% ↑), 국내 785억원 (YoY 119.7% ↑, QoQ 37.1% ↑)

- 서머너즈워의 성공적인 8주년 효과와 야구 라인업 성장세, 그리고 연결 종속회사 편입 영향으로 국내외 매출 전분기 대비 강세 실현

[지역별 비중] 각 권역별 매출 분산 효과로 안정화된 매출 구조 확보

- 북미 포함 전 지역 매출 상승을 실현하며, 특히 게임사업은 웨스턴 지역 매출 비중 50% 이상 기록



3. 비용 분석

[마 케 팅 비] 서머너즈워 브랜드 마케팅 강화 및 프로야구 신작 출시에 따른 마케팅 진행으로 증가

[인 건 비] 효율적인 인력관리로 인건비 안정화 추세

[외주용역비] 미디어 콘텐츠 자회사의 콘텐츠 외주제작 증가

◆ 비용 Breakdown

(십억원)	2Q21		3Q21		4Q21		1Q22		2Q22 (게임)		2Q22 (게임/ 미디어 콘텐츠 합계)		증 감	
구분	금액	비중	금액	비중	금액	비중	금액	비중	금액	비중	금액	비중	YoY	QoQ
마케팅	44.9	29.4%	13.3	11.8%	13.8	7.8%	6.7	5.0%	22.3	16.5%	22.4	11.6%	-50.1%	236.7%
인건비	25.6	16.7%	26.6	23.5%	35.5	20.1%	38.4	28.8%	31.8	23.4%	38.5	19.9%	50.5%	0.4%
지급 수수료	55.2	36.1%	41.1	36.4%	45.3	25.7%	40.0	30.0%	51.4	37.9%	52.9	27.3%	-4.2%	32.0%
로열티	4.0	2.6%	5.8	5.1%	4.8	2.8%	4.1	3.1%	5.6	4.1%	5.6	2.9%	38.9%	35.9%
외주 용역비	1.7	1.1%	1.8	1.6%	45.4	25.8%	28.1	21.1%	1.6	1.2%	48.7	25.2%	2,719.8%	73.1%
기타	10.4	6.8%	11.4	10.1%	20.2	11.5%	18.6	14.0%	12.7	9.3%	21.5	11.1%	106.3%	15.4%
영업비용	141.9	92.8%	100.2	88.6%	165.0	93.7%	136.0	102.0%	125.3	92.4%	189.6	98.0%	33.6%	39.4%

* 비중 : 매출액 대비

4. 최근 사업 동향 : 최대 실적 경신

라이브 게임들의 견조한 매출 성장세 지속
글로벌 게임 기업으로서 역량 확인

서머너즈 워: 천공의 아레나

- 8주년 Anniversary 흥행에 따라 2분기 매출 전년동기 대비 약 7% 성장
- 역대 최대 일 매출 기록(80억원+) 및 주요 국가 차트 역주행
- SWC2022 역대 최대 흥행 및 글로벌 팬덤 강화
- 글로벌 선수 참가 신청자수 5만 8천여명으로 역대 최대 기록



야구 라인업

- 성공적인 시즌 개막 업데이트로 2분기 매출 전년 동기대비 약 28% 성장
- MLB9이닝스, '22년 상반기 글로벌 모바일 MLB 게임 매출 1위 기록
- 글로벌 대표 야구 게임 브랜드로서 '22년 연 매출 1억불 달성 기대



5. 서머너즈 워: 크로니클

소환형 MMORPG 서머너즈 워: 크로니클, **8월 16일 국내 출시**

2022년 11월 글로벌 출시 예정

- 글로벌 메가 히트작 서머너즈워 IP 와 MMORPG 장르의 콘텐츠를 결합한 새로운 스타일의 MMORPG
 - 소환사와 소환수의 다양한 조합을 통해 기존 양산형 게임과는 차별화된 플레이 재미 구현
 - 하이브 PC 크로스플레이를 통해 모바일/PC의 구분 없이 언제 어디서나 즐길 수 있는 플레이 지원
 - 기믹 던전과 보스 패턴 공략을 위한 직접 컨트롤의 재미, 소환수의 전략적 활용으로 글로벌 게이머층 공략
- 최상급의 카툰풍 그래픽과 실시간 전투에 적합한 스킬로, 서머너즈워 소환수에 대한 매력적인 재해석
- 국내 성과를 바탕으로 출시 3개월 내(11월) 글로벌 시장 확산하여 가장 성공하는 글로벌 MMORPG 목표



6. 블록체인 메인넷 출시 : XPLA

게임을 포함한 글로벌 디지털 미디어 콘텐츠에 특화된
글로벌 Web3 메인넷으로 성장



Explore & Play

편의성

- 게임을 포함한 미디어 콘텐츠 특화 메인넷으로 Web2콘텐츠와 서비스가 Web3로 전환하는데 필요한 기반 기술 제공을 통한 편의성 확보

안정성

- 장기간 안정적인 메인넷의 기반 기술로 사용되는 Tendermint 활용을 통한 안정성 확보

확장성

- EVM* 호환 모듈 탑재를 통해 개별 블록체인들의 상호 호환 및 운영을 지원하는 높은 확장성 제공

*Ethereum Virtual Machine

2022년 8월 19일 블록체인 네트워크 가동 확정

7. Com2Verse Alliance 현황

(주)컴투버스, 파트너사 확장 및 400억 규모의 전략적 투자 유치 진행 중

- 영실업, 채널A, MBN, 브랜드엑스코퍼레이션, 푸드테크 등 신규파트너사 확보 및 추가 파트너십 논의 중
- 주요 파트너십 기업들과 400억 투자 유치 진행 중

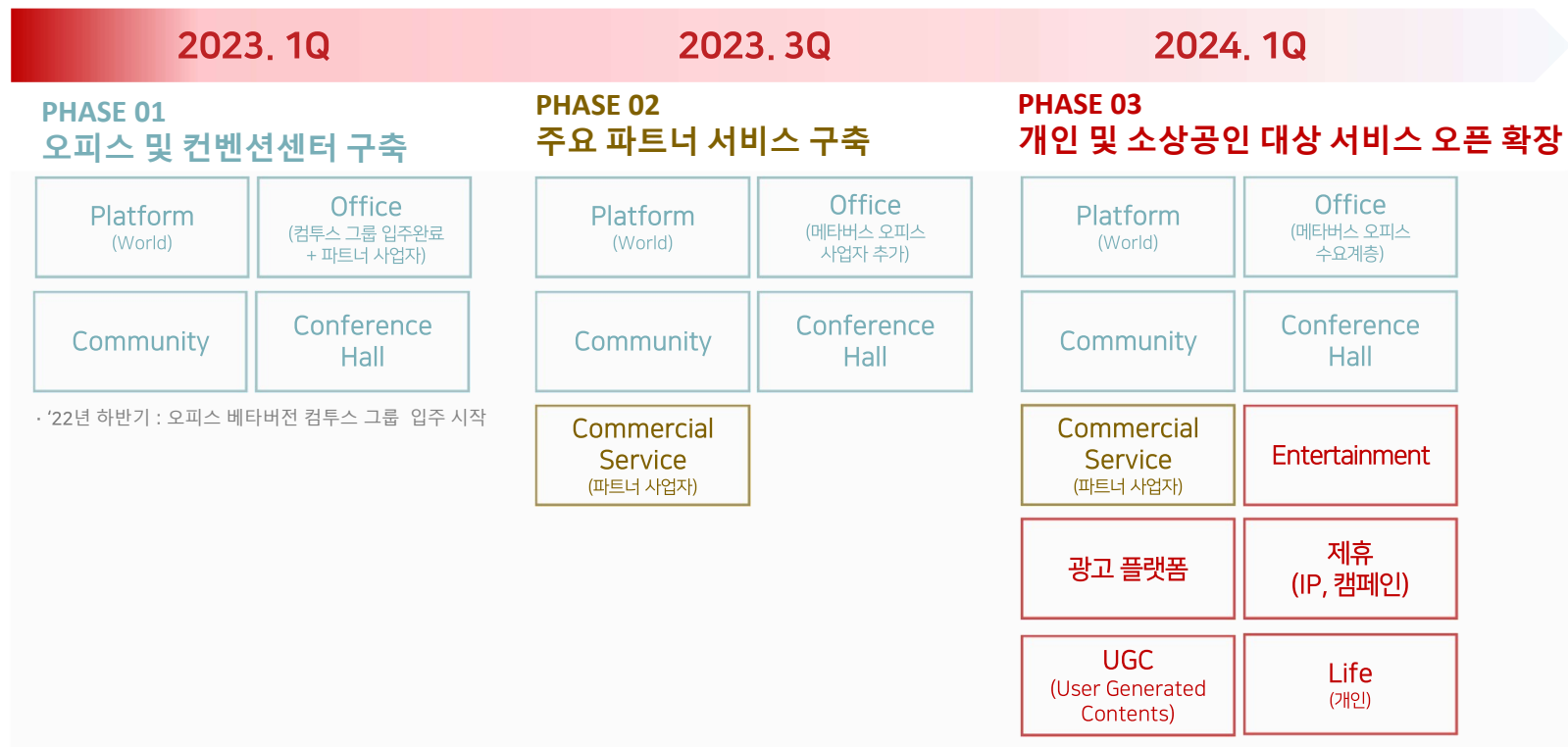
컴투버스 Metaverse Alliance



8. Com2Verse 메타버스 개발 현황

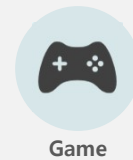
안정적이고 지속적인 단계별 사업 확장 추진 중

- 컴투버스의 사업 및 개발 계획, 추진 현황 발표 (8월 25일 미디어 데이)
- 초기 플랫폼 안정화를 바탕으로 주요 파트너 서비스 제공('23.3Q)
- 일반 유저 대상 서비스 확장 및 상용화하여 개방형 메타버스 생태계 구축



9. Com2uS의 성장성

게임 사업의 블록체인 기술 결합을 통한 견조한 성장세에
미디어 콘텐츠 / 메타버스 사업 실적 추가되며 **매출 성장 및 수익성 강화 예상**



Game

- ✓ 기존 라이브 게임의 견고한 성장세 지속
- ✓ 서머너즈 워: 크로니클 포함 다수의 대작 라인업 및 블록체인 게임 글로벌 출시



Media Content

- ✓ '22년 하반기 OTT관련 미디어 사업 실적 개선
- ✓ 마이뮤직테이스트 등 추가적인 미디어 라인업 강화



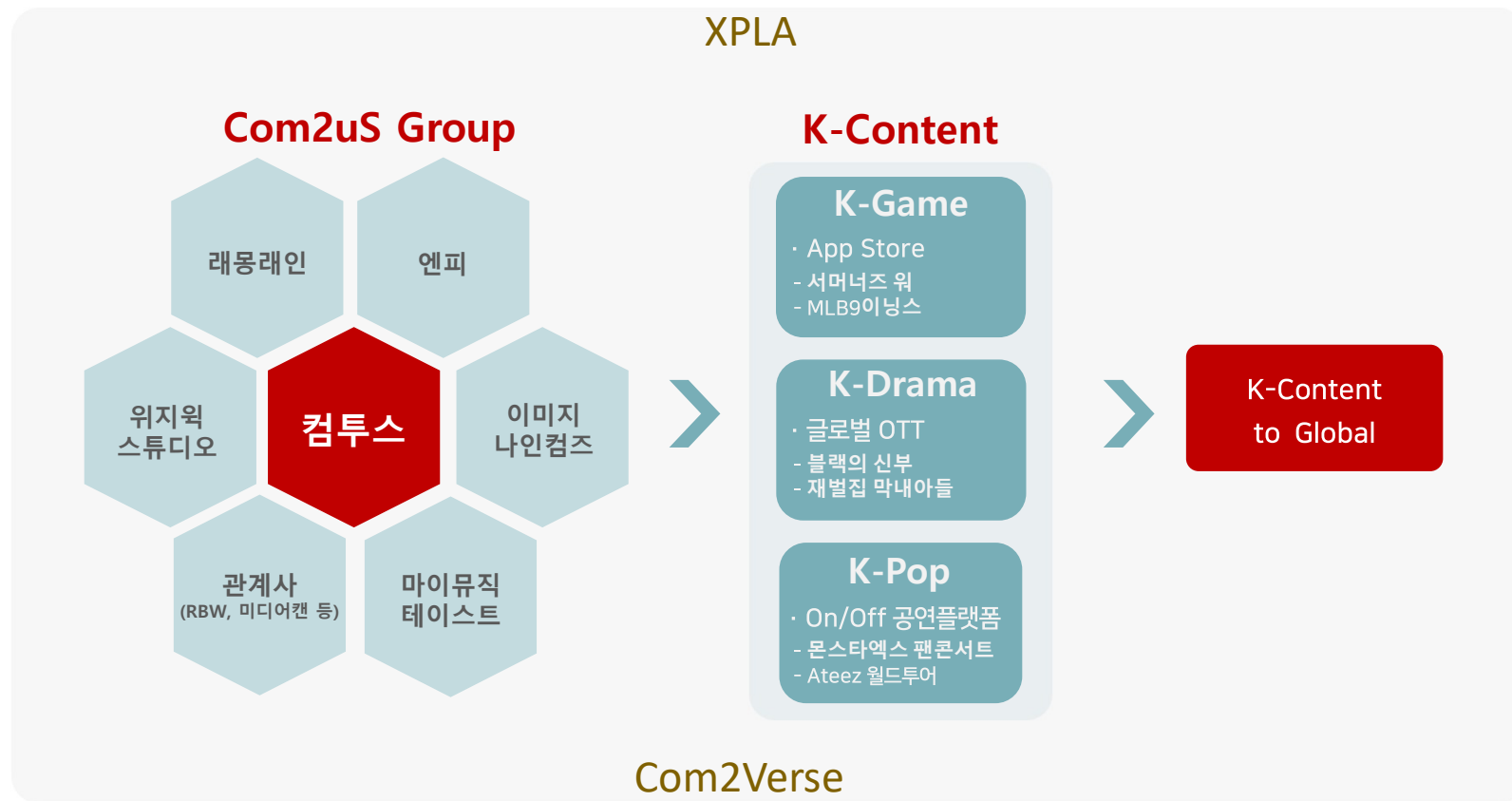
Com2Verse

- ✓ 파트너사 확장 및 전략적 투자 400억원 유치
- ✓ '23년 사업 본격화 및 매출 창출을 시작으로 '26년 5백만 이용자, 3천억원 이상 매출 목표

※ 2023(E) 매출 : 시장 및 당사 추정치 반영

10. Com2uS의 진화

Com2uS 그룹의 전략적 역량을 통한 **K-Content to Global 리더십 확대**
K-Game · K-Drama · K-Pop 으로 이어지는 글로벌 시장 내 K-Content 밸류체인 구축



Appendix. 신작 라인업



타이틀	장르	C2X 연동	출시일정	플랫폼	비고
서머너즈 워: 크로니클	MMORPG	X	'22년 8월 국내	모바일/PC	자체개발
		O	'22년 11월 글로벌	모바일/PC	자체개발
워킹데드: 아이덴티티	퍼즐 전략 RPG	O	'22년 4분기	모바일	자체개발
낙시의 신: 크루	스포츠	O	'22년 4분기	모바일	자체개발
미니게임천국	캐주얼	O	'22년 4분기	모바일	자체개발
사신키우기	방치형 RPG	O	'22년 4분기	모바일	퍼블리싱
월드 오브 제노니아	MMORPG	O	'23년 상반기	모바일/PC	자체개발
골프스타 챔피언십	스포츠	O	'23년 상반기	모바일	자체개발
거상M 징비록	MMORPG	O	'23년 상반기	모바일	퍼블리싱

Appendix. 연결재무상태표

(단위 : 백만원)

구 분	2020	2021	2Q22
유동자산	716,079	644,909	629,919
현금 및 현금성자산	58,000	253,740	163,624
채무상품	97,000	25,000	25,000
유동성당기손익-공정가치측정금융자산	4,984	14,829	16,808
금융기관예치금	487,041	225,100	220,881
매출채권 및 계약자산	53,486	80,359	97,641
재고자산	-	6,209	9,932
기타채권	4,797	6,329	15,180
기타유동자산	10,771	33,307	53,814
당기법인세자산	-	37	466
매각예정비유동자산	-	-	26,574
비유동자산	333,053	1,213,896	1,212,358
당기손익-공정가치측정금융자산	201,076	464,797	475,109
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	17,958	192,353	89,630
장기금융기관예치금	5,000	52	88
장기기타채권	10,206	16,758	19,070
관계기업투자자산	8,243	59,357	69,947
기타비유동자산	3,391	21,112	24,573
유형자산	13,107	86,819	89,254
투자부동산	27,532	27,236	1,102
무형자산	46,303	343,209	440,500
이연법인세자산	237	2,204	3,086
자산총계	1,049,132	1,858,805	1,842,277

구 분	2020	2021	2Q22
유동부채	65,940	175,251	279,420
기타유동채무	39,029	71,612	86,012
단기차입금	1,100	39,297	42,241
유동성장기차입금	-	9,030	9,305
당기법인세부채	15,173	13,455	8,137
기타유동부채	10,572	16,282	36,349
유동성금융부채	-	25,317	97,147
유동충당부채	66	259	229
비유동부채	6,084	270,613	247,247
장기기타채무	4,865	6,445	5,665
장기차입금	-	193,818	195,848
확정급여부채	314	3,115	3,681
기타비유동부채	-	83	83
이연법인세부채	-	66,035	40,853
비유동충당부채	905	1,117	1,116
부채총계	72,024	445,864	526,667
자본총계	977,108	1,412,941	1,315,610
자본금	6,433	6,433	6,433
기타불입자본	131,099	111,870	112,002
이익잉여금	833,055	945,196	957,649
기타자본구성요소	2,673	110,354	31,111
비지배지분	3,847	239,088	208,414

Appendix. 연결포괄손익계산서

(단위 : 백만원)

구 분	2Q21	3Q21	4Q21	1Q22	2Q22
매출액	152,856	113,087	176,067	133,302	193,364
영업비용	141,885	100,157	165,002	135,960	189,585
영업이익	10,971	12,930	11,065	-2,658	3,779
영업외손익	953	54,589	15,157	96	14,339
법인세차감전순이익	11,924	67,520	26,222	-2,562	18,118
법인세비용	1,452	6,958	4,761	1,791	3,208
당기순이익	10,472	60,561	21,461	-4,353	14,910
비지배주주순이익	-1,167	-1,393	-5,752	-9,982	-7,380
지배주주순이익	11,638	61,954	27,213	5,629	22,290