

# ME2ON

Global Leading Casual Gaming



## Disclaimer

본 자료는 기관투자자와 일반투자자들을 대상으로 실시되는 Presentation에 정보제공을 목적으로 (주)미투온 (이하 “회사”)에 의해 작성되었으며 이의 반출, 복사 또는 타인에 대한 재배포는 금지됨을 알려 드리는 바입니다. 본 Presentation에의 참석은 위와 같은 제한 사항의 준수에 대한 동의로 간주될 것이며 제한 사항에 대한 위반은 관련 증권거래법률에 대한 위반에 해당 될 수 있음을 유념해주시기 바랍니다.

본 자료에 포함된 회사의 경영실적 및 재무성과와 관련된 모든 정보는 기업회계기준에 따라 작성되었습니다. 본 자료에 포함된 “예측정보”는 별도 확인 절차를 거치지 않은 정보들입니다. 이는 과거가 아닌 미래의 사건과 관계된 사항으로 회사의 향후 예상되는 경영현황 및 재무실적을 의미하고, 표현상으로는 ‘예상’, ‘전망’, ‘계획’, ‘기대’, ‘(E)’ 등과 같은 단어를 포함합니다. 위 “예측정보”는 향후 경영환경의 변화 등에 따라 영향을 받으며, 본질적으로 불확실성을 내포하고 있는 바, 이러한 불확실성으로 인하여 실제 미래실적은 “예측정보”에 기재되거나 암시된 내용과 중대한 차이가 발생할 수 있습니다. 또한, 향후 전망은 Presentation 실시일 현재를 기준으로 작성된 것이며 현재 시장 상황과 회사의 경영방향 등을 고려한 것으로 향후 시장환경의 변화와 전략수정 등에 따라 변경될 수 있으며, 별도의 고지 없이 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

본 자료에는 네이버에서 제공한 나눔글꼴이 적용되어 있으며, 본 자료의 활용으로 인해 발생하는 손실에 대하여 회사 및 각 계열사, 자문 역 또는 Representative들은 그 어떠한 책임도 부담하지 않음을 알려드립니다.(과실 및 기타의 경우 포함) 본 문서는 주식의 모집 또는 매매 및 청약을 위한 권유를 구성하지 아니하며 문서의 그 어느 부분도 관련 계약 및 약정 또는 투자 결정을 위한 기초 또는 근거가 될 수 없음을 알려드립니다.



INVESTOR RELATIONS 2022

# TABLE OF CONTENTS

Chapter1. Company Overview

Chapter2. Growth Strategy

Chapter3. APPENDIX





INVESTOR RELATIONS 2022

## Chapter 1. Company Overview

- 01 General Information
- 02 ME2ON Group
- 03 Group Manpower
- 04 Social Casino Games (1)
- 05 Social Casino Games (2)
- 06 Casual Games
- 07 ME2ON's Core Competitiveness

# 01 General Information



## 글로벌 리딩 소셜 게임 기업, 미투온

### 회사 개요

회 사 명	주식회사 미투온
자 본 금	156억원
임 직 원 수	322명 (2022.05.11기준)
시 가 총 액	1,897억원 (22.03.31 종가6,070원 기준)
최대주주지분율	손창욱 외 4인 21.6%
주 소	서울특별시 강남구 학동로 343, 더피나클강남 6층
홈 페이지	http://www.me2on.com, http://www.me2zen.co.kr
주요연혁	2022.01 : 자회사 ME2ZEN, '미버스랩스' 인수 2022.01 : 자회사 ME2ZEN, '조프소프트' 인수 2021.11 : 자회사 ME2ZEN, '미툰앤노벨' 인수 2020.08 : ME2ZEN Limited KOSDAQ 상장 2017.11 : ME2ZEN Limited 인수 2017.05 : (주)아이두마케팅 인수 2016.10 : KOSDAQ 상장 2014.08 : Full House Casino 런칭 2012.12 : Memoriki Holdings Limited 인수 2010.09 : Fulpot Poker 런칭 2010.05 : 미투온 설립

(2022.03.31 기준)

### CEO Profile

#### 손창욱 대표이사

2010.05 ~ 현재	(주)미투온 대표이사
2017.11 ~ 현재	ME2ZEN Limited 이사회회장
2005.07~ 2009.07	(주)프리첼 대표이사
2002.07~ 2005.07	넥슨코리아, 넥슨재팬 개발팀장
2000.02	서울대학교 조선해양공학과



### 주요 경영진

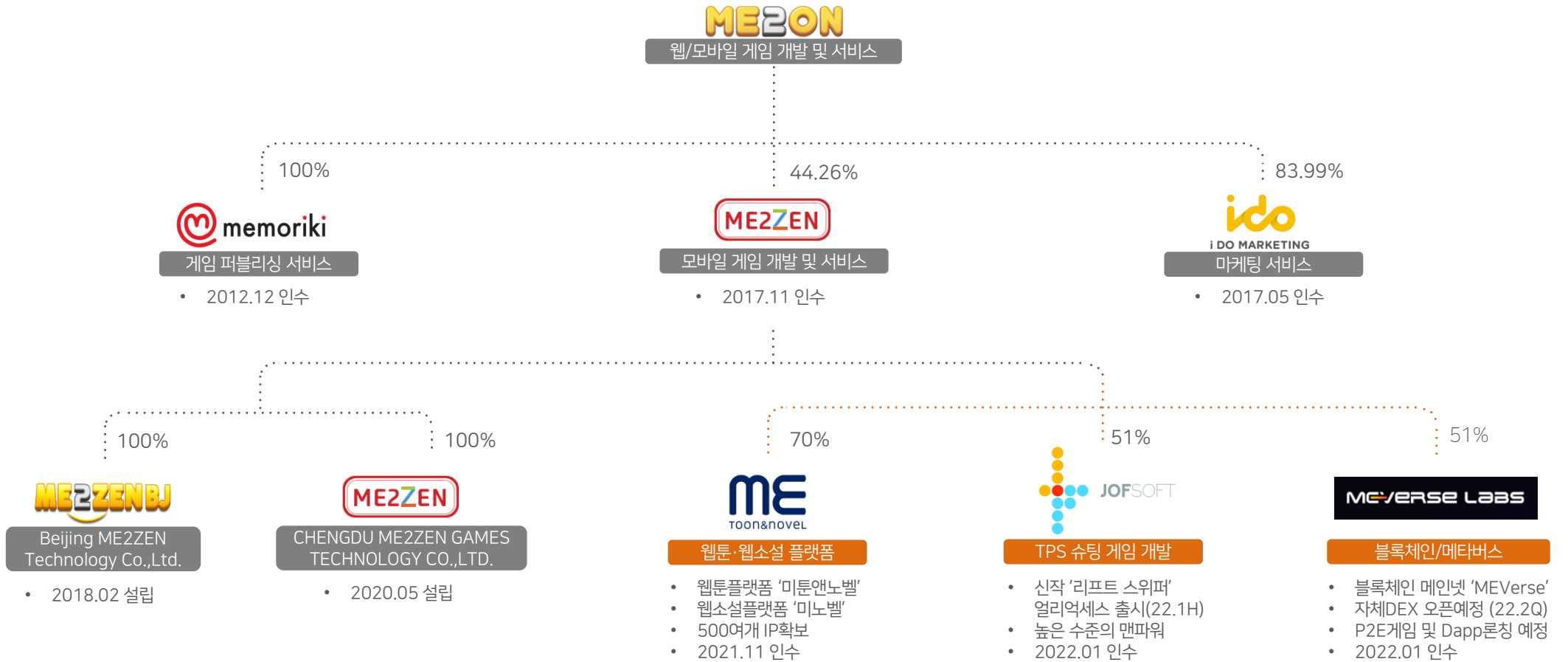
성 명	직 책	주 요 경 력	담당업무
최 원 석	경영전략 부사장	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 現 (주)미투온 CFO, ME2ZEN Limited 이사</li> <li>· 한국벤처투자 글로벌본부</li> <li>· IBK PE</li> <li>· 미래에셋증권 IB</li> </ul>	재무총괄
채 수 원	사외이사	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 現 (주)넥슨코리아 데이터분석 부장</li> <li>· (주)KT데이터분석 팀장</li> </ul>	사외이사
조 정 희	감 사	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 現 법무법인 디코드 대표변호사</li> <li>· 법무법인(유) 세종 파트너변호사</li> </ul>	상근감사

# 02 ME2ON Group



## 전략적인 M&A로 시장 내 영향력 확대 및 사업영역 확장

(2022.03.31 기준)

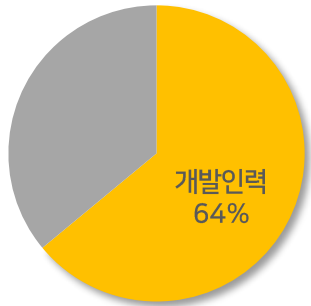


# 03 Group Manpower

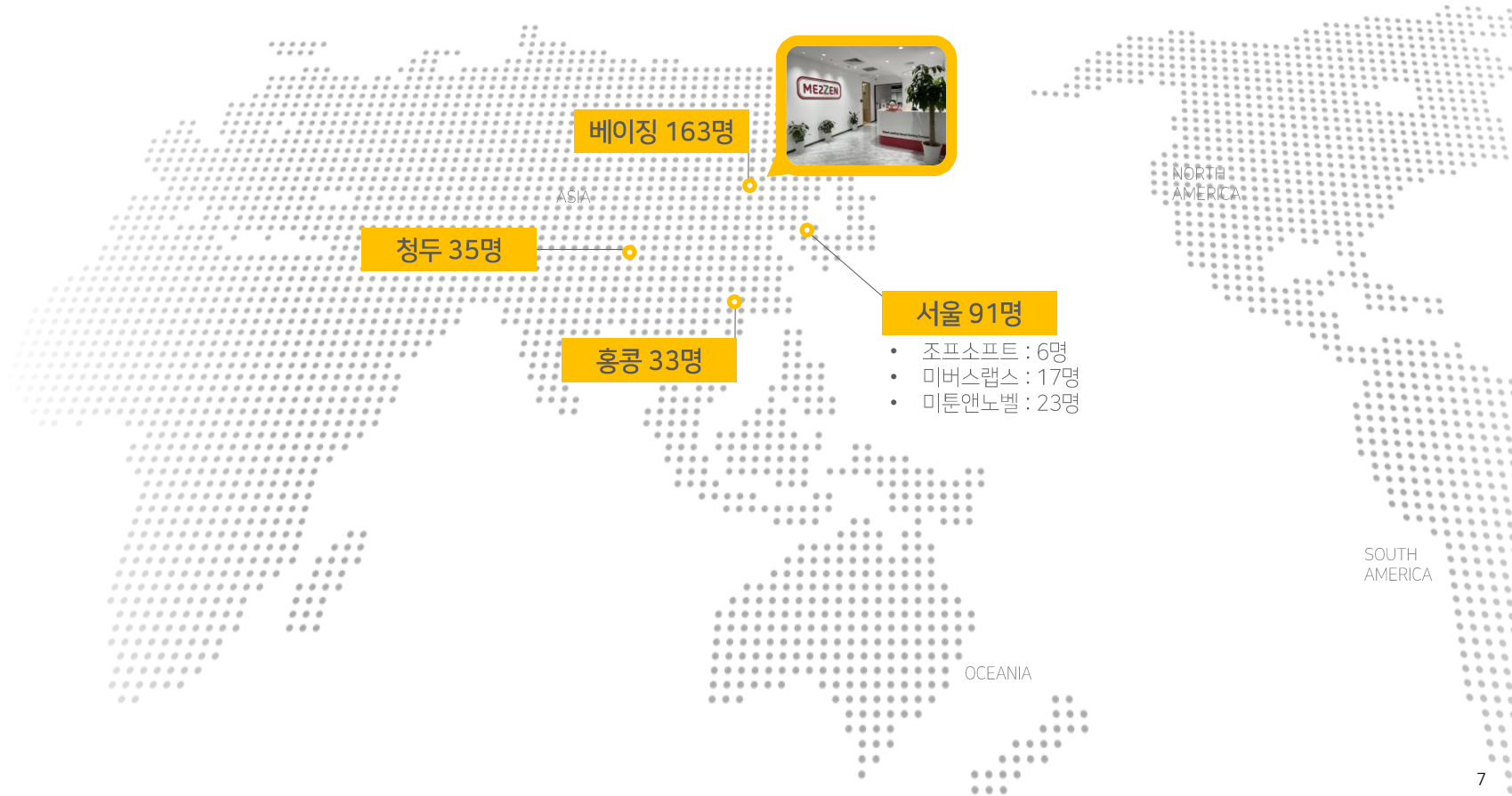
서울에서 홍콩, 베이징, 청두까지  
글로벌 소셜 게임에서 스팀게임, 블록체인까지 높은 수준의 Global Manpower 보유

(2022.05.11 기준)

## 자체 개발 인력 보유 현황



소셜카지노/캐주얼 게임	188명
스팀(Steam)게임	6명
블록체인	13명



# 04 Social Casino Games (1)



## 아시아 NO.1 소셜카지노 풀하우스카지노



### 풀하우스카지노 FULL HOUSE CASINO

카지노에서 즐길 수 있는 다양한 테이블 게임과 120여개의 특색 있는 슬롯게임을 통해 차별화된 소셜 카지노로 구현

2014.08 모바일 론칭



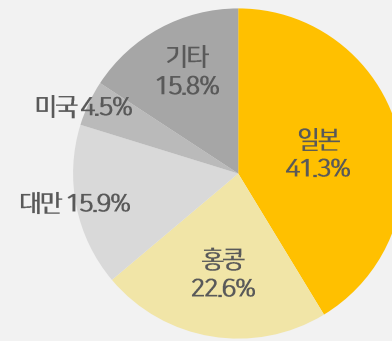
MEZON

#### 주요특징

- ✓ 아시아시장(일본, 홍콩, 대만 등)을 중심으로 지속적인 성장  
('15~'21 연평균매출성장률 13%)
- ✓ 슬롯 게임과 함께 다양한 장르의 Bonus 게임을 통한 차별화 서비스 제공
- ✓ Pet 시스템 도입을 통해 다양한 게임을 즐길함과 동시에  
Pet 육성 재미를 부여해 유저 흥미 및 정착률 확대 제고 (2022년 5월 도입)
- ✓ 6년 연속 30%이상 Stickiness\* 지표로 높은 고객 충성도 증명

#### 풀하우스카지노 국가별 매출 비중

(2022.03.31 기준)



[ 22.1Q 매출 : 2,296,863 USD ]



\*Stickiness(DAU/MAU) : 유저 게임 정착률  
(20%이상의 Stickiness는 게임의 성공을 예측하는 중요 지표 (IGAWorks 16.02.18))



# 05 Social Casino Games (2)



## 글로벌 소셜 카지노 게임 시장 內 Top Tier 입지

### 플랫홀덤



아시아 NO.1 모바일 홀덤포커  
**플랫홀덤**  
 Fulpot Poker



토너먼트 방식을 추가해 단순 카드게임을 넘어  
 '마인드스포츠' 게임 영역 개척

MEZON

#### 주요특징

- ✓ 2010.09 PC버전 론칭/ 2014.03 모바일버전 론칭
- ✓ 토너먼트 대결 시스템을 통한 두뇌싸움 및 심리전의 게임환경 제공
- ✓ VR버전 'Texas Holdem Poker VR' 서비스 개발 (2018.02월)



### 클래식 베가스 카지노



북미 NO.1 클래식 슬롯  
**클래식 베가스 카지노**  
 Slots-Classic Vegas Casino



전통적인 슬롯 머신의 즐거움을 제공하는  
 모바일 기반 종합 소셜 카지노 게임

ME2ZEN

#### 주요특징

- ✓ 2015.06 론칭
- ✓ 실제 라스베가스 카지노의 느낌을 그대로 담은 고품질 그래픽과 오디오
- ✓ 북미시장을 중심으로 높은 성장세 유지 ('15~'21 연평균매출성장률 29%)



### 호핑 캐쉬 카지노



고퀄리티 비디오 슬롯  
**호핑 캐쉬 카지노**  
 Hoppin' Cash Casino



기존 클래식슬롯에서 진화한 버전인  
 고퀄리티 비디오 슬롯

ME2ZEN

#### 주요특징

- ✓ 2022.04 글로벌 론칭 완료
- ✓ 진화한 3X5형태 비디오 슬롯
- ✓ 매스모델 개선으로 수익성 최적화
- ✓ 가로·세로 모드 지원



# 06 Casual Games



## 캐주얼 게임 포트폴리오 강화로 성장 시현

### 솔리테르



정통 클래식 캐주얼 카드 게임  
**솔리테르**  
Solitaire

전세계 3,000만명의 누적 가입자수를 확보한 클래식 캐주얼 카드 게임

ME2ZEN

#### 주요특징

- ✓ 2015.06 첫번째 솔리테르 출시 이후 10개 이상의 솔리테르 게임 서비스 중
- ✓ 트래픽을 바탕으로 광고매출을 발생, 매출의 99%가 광고매출



### 트라이픽스



전략 캐주얼 카드 게임  
**트라이픽스 저니**  
Tripeaks Journey  
**트라이픽스 팜어드벤처**  
Farm Adventure

다양한 테마 속에서 스테이지를 클리어하는 형태의 캐주얼 카드 게임

ME2ZEN

#### 주요특징

- ✓ 2018.10 트라이픽스 저니 론칭 / 2019.11 트라이픽스 팜어드벤처 론칭
- ✓ '트라이픽스'의 성공적 출시로 신규 게임 포트폴리오 확보 및 캐주얼 게임 사업분야로 확대

(단위 : USD)

	2019년	2020년	2021년
매출	14,449,244	28,154,962	27,076,083
ARPPU*	0.08	0.14	0.20
ARPPU*	17.54	24.81	32.65

### 포켓 배틀스



캐주얼 전략 배틀 게임  
**포켓 배틀스**  
Pocket Battles

기존 소셜 카지노 및 카드게임에서 새로운 장르 개척

ME2ZEN

#### 주요특징

- ✓ 2021.12 국내 중심 글로벌 런칭 완료
- ✓ 다양하고 개성 넘치는 영웅과 유닛 캐릭터
- ✓ 캐릭터 스킬 및 배치에 따른 전략 모미
- ✓ 전투 승리 및 레벨업에 따른 각종 보상



\*ARPPU(Average Revenue Per Daily Active User) : 일일 액티브 유저당 평균 수익  
ARPPU(Average Revenue Per Paying User) : 지불 유저 1인당 평균 결제 금액

# 07 ME2ON's Core Competitiveness

소셜 카지노/캐주얼 게임 시장 內 Top Tier 입지 기반 전략적 M&A로 지속성장

전체 누적 회원수

1.8억 명

MAU (월간 이용자 수)

5 백만 명

DAU (일간 이용자 수)

1.7 백만 명

탄탄한  
글로벌 유저층

(2022.03.31 기준)

## Core Competitiveness

### Self-development capability

소셜 카지노/캐주얼게임 자체 개발역량

Social Casino



Full House Casino



FULPOT POKER



Slots

Casual



Tripeaks



Solitaire

VR Casino& Entertainment



### One-Stop System

개발부터 퍼블리싱까지  
One-Stop System 구축

Game Development



Game Publishing & Marketing



### Strategic M&A

전략적 M&A 통한  
사업영역 확장 및 지속성장

MEVERSE LABS

블록체인/메타버스

ME  
toon&novel

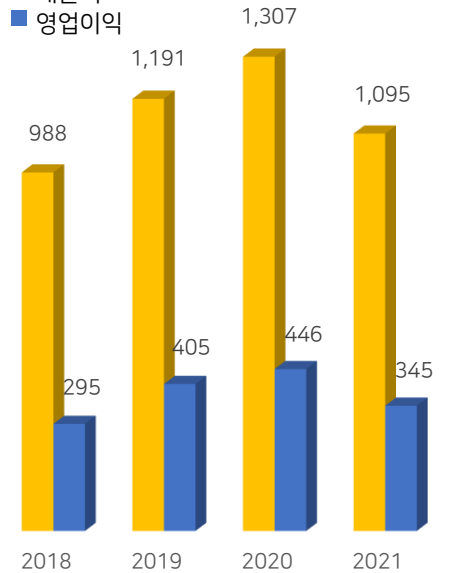
웹툰·웹소설 플랫폼



TPS 슈팅 게임 개발

## 실적 현황

■ 매출액  
■ 영업이익 (단위 : 억원)



\*2021년까지 미투온의 연결 손익



INVESTOR RELATIONS 2022

## Chapter2. Growth Strategy

- 01 사업포트폴리오 확대
- 02 MEVerse Eco-System 구축
- 03 MEVerse Eco-System 확장
- 04 Growth Roadmap : MEVerse

# 01 사업 포트폴리오 확대

## 전략적 M&A통해 PC 스팀게임 / 웹툰 · 웹소설 사업 영역 확대

### 고퀄리티 전략 3인칭 슈팅 게임

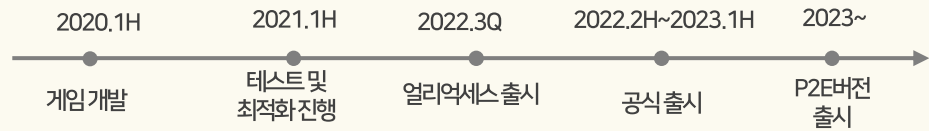


고퀄리티 전략 3인칭 슈팅 게임  
**리프트 스위퍼**  
**RIFT SWEEPERS**



- ✓ 4가지 클래스(라이플맨, 스나이퍼, 데몰리션, 엔지니어)를 이용한 1~4인 TPS 협동게임
- ✓ G-Star 2021 B2C BIC Showcase 전시작 선정
- ✓ 스팀(Steam)\* 플랫폼 통해 글로벌 출시 예정

#### Road Map

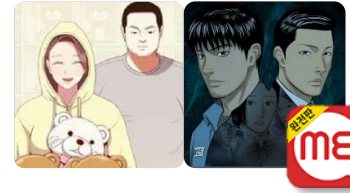


#### 회사 개요

회사명	(주)조프소프트
Man-power	평균 경력 15년 이상의 소수 정예 개발진
Game Portfolio	가디언즈 오딧세이 (Gaurdians Odyssey)
Core Competitiveness	AAA게임 개발 핵심 멤버 보유 / 글로벌 서비스 노하우 빅데이터 분석 능력 / CS 및 운영 노하우

\*스팀(Steam) : 밸브코퍼레이션에서 개발한 세계 최대 온라인 게임 플랫폼

### 웹툰 및 웹소설 플랫폼



프리미엄 웹툰/웹소설 서비스  
**미툰앤노벨(Metoon&Novel)**  
**&미노벨(MENOVEL)**

- ✓ Original Contents 제작능력보유 및 직접 제작한 IP 다수 보유
- ✓ 결제력이 높은 30~50대 위주의 350만명 이상 회원과 500여개 IP확보
- ✓ 자체 콘텐츠를 다수의 해외 플랫폼을 통해 서비스 확장 중

#### Road Map

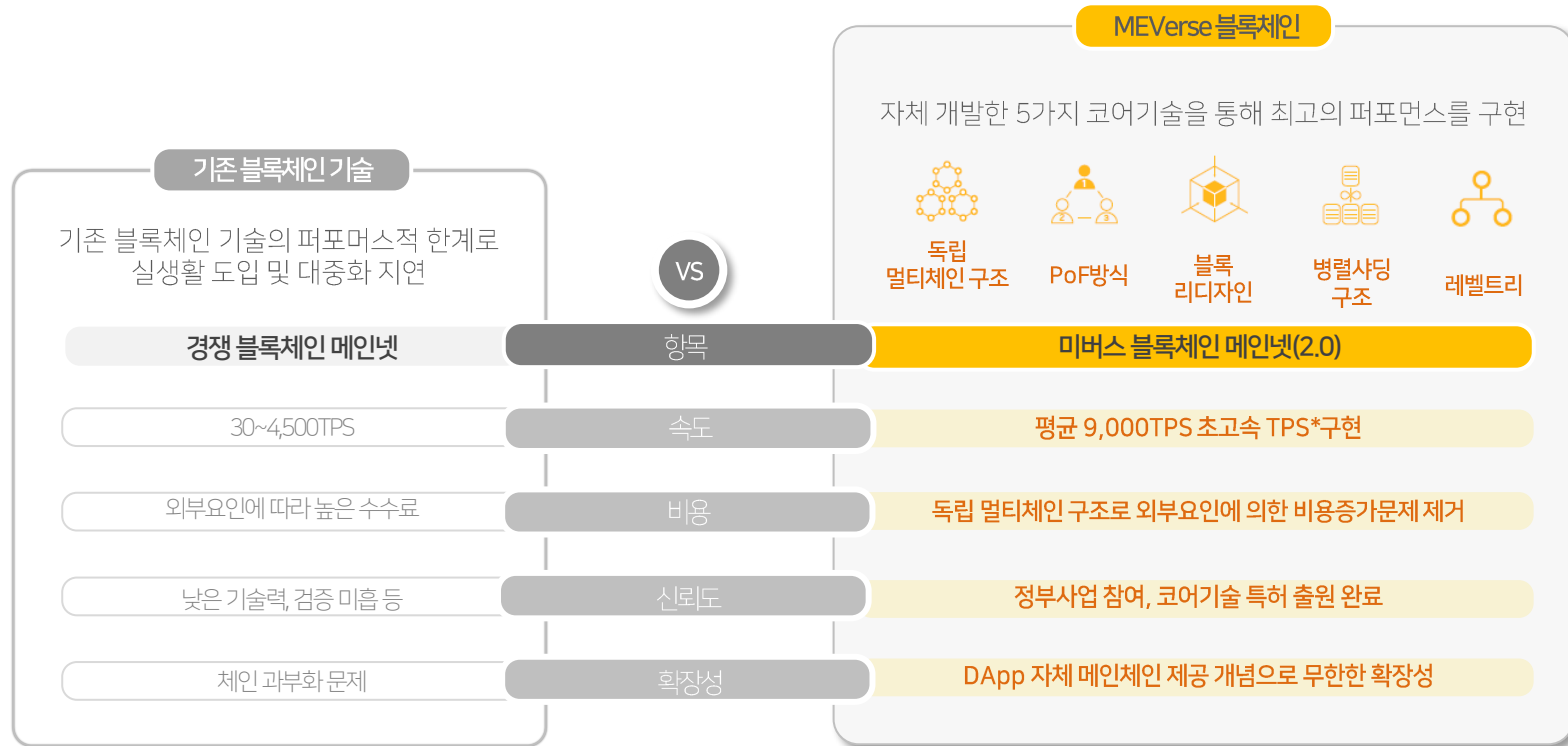
- 오픈형 웹소설 플랫폼 '미노벨' 정식 론칭 (21.12월)
- 웹툰·웹소설 IP활용한 OTT용 웹드라마 제작 추진
- 인플루언서 콘텐츠 지원 플랫폼 H프로젝트 진행 중

#### 회사 개요

회사명	(주)미툰앤노벨
Man-power	마케팅, 디자인팀 등 분야별 최고의 멤버로 유연한 팀워크 구축
Platform	- Mobile : Play Store, One Store - Web : me.co.kr / menovel.com
Core Competitiveness	확보 되어있는 500여개의 IP와 결제력 높은 유저풀 & 자체기술력과 마케팅 노하우

# 02 MEVerse Eco-System 구축

자체 메인넷을 보유한 블록체인 플랫폼 인수를 통한 미버스(MEVerse) 생태계 구축



\*TPS(Transactions per Second) : 초당 처리하는 트래픽의 개수

# 03 MEVerse Eco-System 확장



## 미버스(MEVerse) 플랫폼에 미투온 그룹 콘텐츠 온보딩을 통한 생태계 확장

### Game 1 포켓 배틀스 NFT War



- 포켓배틀스의 P2E/NFT 글로벌 버전
- 미버스 맥스를 통한 Pocket 토큰 및 Hero NFT의 거래 환경 구축

2022.1H 출시 예정

### Game 2 Solitaire Zillionaire



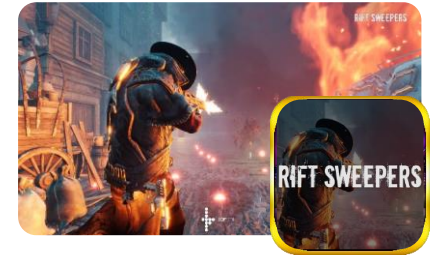
- 솔리테르 P2E버전 시스템 개발 및 탑재
- 현금 결제 서비스 활용한 P2E버전 게임  
2022.1H 출시 예정

### Game 3 NFT Holdem



- '풀팟홀덤'에 NFT모델 접목
- 각 워닝 핸드에 NFT를 적용
- NFT홀덤 활성화와 함께 NFT거래를 통한 수익창출  
2022.3Q 출시 예정

### Game 4 리프트 스위퍼 P2E

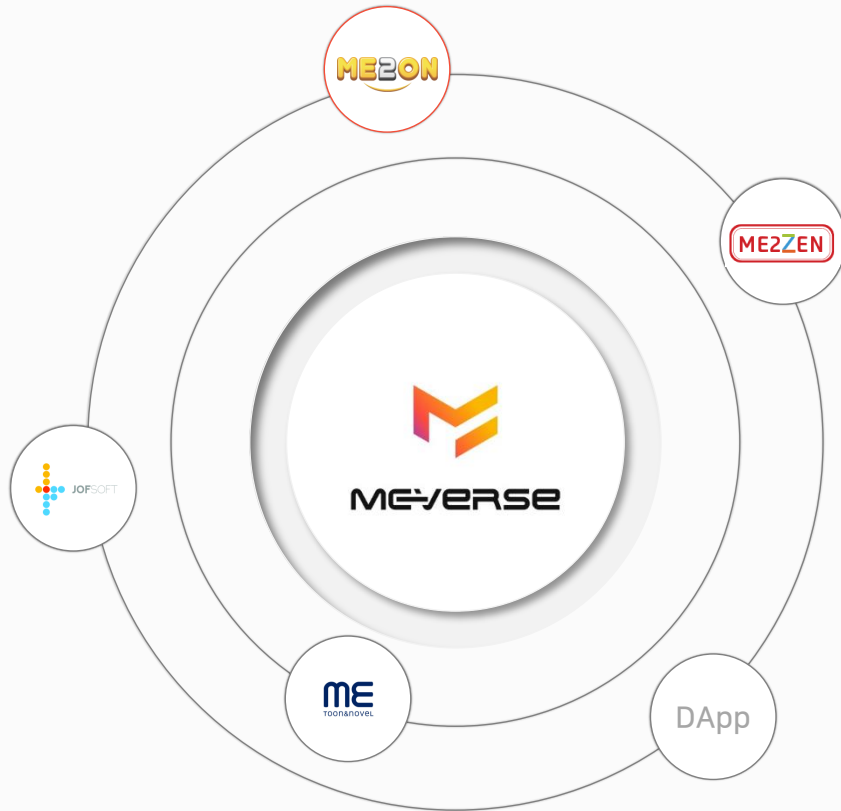


- '리프트 스위퍼' 글로벌 정식 론칭 이후 P2E 개발 추진  
2023년 출시 예정

# 04 Growth Roadmap



나(ME) + 메타버스(Metaverse) = 미버스(MEVerse)



게임산업, 메타버스/블록체인 기반의 사업모델로 패러다임 변화,  
**전략적 M&A를 통한 사업 확대 및 MEVerse 생태계 확장을 통해**  
**글로벌 메타버스 게임기업으로 도약**

## 1. 전략적 M&A를 통한 사업 영역 확장

- 미툰앤노벨, 조프소프트 등과 같이 전략적 M&A를 통해 사업영역 확대
- 계열사간 협업 및 합작 등을 통해 시너지 확대

## 2. 블록체인 플랫폼 MEVerse 생태계 확장

- MEVerse 메인넷 및 텍스, 메타마스크 연동을 통해 미버스 생태계 인프라 구축 완료
- 미투온 계열사와 MEVerse의 연동을 통해 MEVerse 생태계 확장





INVESTOR RELATIONS 2022

## Chapter3. APPENDIX

- 01 ME2ON Group 실적 Summary
- 02 요약 재무제표

## 01 ME2ON Group 실적 Summary



(단위:백만원)

구분		2019	2020	2021	2022.1Q
소셜카지노/ 캐주얼 게임  미투온 미투젠	Full House Casino	12,872	13,014	11,411	2,785
	Slots	46,625	47,900	36,809	8,915
	Solitaire	32,957	30,555	25,668	6,054
	Tripeaks	16,843	33,224	31,011	8,879
	기타	4,429	5,278	2,815	802
소계		113,726	129,971	107,714	27,435
아이두마케팅	광고	5,375	734	1,560	452
미툰앤노벨	웹툰/웹소설 플랫폼	-	-	460	1,200
조프소프트*	TPS.RPG 게임	-	-	-	-
미버스랩스*	블록체인/메타버스	-	-	-	-
총 매출액		119,101	130,705	109,734	29,087

\*조프소프트와 미버스랩스 2022년 1월 연결대상 편입

## 02 요약 재무제표



## 요약 연결재무상태표

(단위:백만원)

	2020	2021	1Q'22
유동자산	127,002	119,693	110,108
비유동자산	90,694	104,507	121,483
<b>자산총계</b>	<b>217,696</b>	<b>224,200</b>	<b>231,591</b>
유동부채	47,293	44,351	49,061
비유동부채	5,266	4,440	5,840
<b>부채총계</b>	<b>52,559</b>	<b>48,791</b>	<b>54,901</b>
자본금	15,629	15,629	15,629
자본잉여금	46,583	31,835	30,733
기타자본항목	(7,549)	7,411	8,386
이익잉여금	39,955	47,082	49,519
비지배지분	70,519	73,452	72,423
<b>자본총계</b>	<b>165,137</b>	<b>175,409</b>	<b>176,690</b>

## 요약 연결손익계산서

(단위:백만원)

	2020	2021	1Q'22
<b>매출액</b>	<b>130,705</b>	<b>109,734</b>	<b>29,087</b>
매출원가	37,223	36,222	9,402
<b>매출총이익</b>	<b>93,482</b>	<b>73,512</b>	<b>19,685</b>
판매관리비	48,889	38,997	13,355
<b>영업이익</b>	<b>44,593</b>	<b>34,515</b>	<b>6,330</b>
기타수익	198	294	169
기타비용	2,487	14	12
금융수익	511	897	430
금융비용	4,718	3,233	653
<b>법인세차감전순이익</b>	<b>38,097</b>	<b>32,459</b>	<b>6,264</b>
법인세비용	8,673	6,579	841
<b>당기순이익</b>	<b>29,424</b>	<b>25,880</b>	<b>5,423</b>