

kakaogames

2020년 3분기 실적발표

2020.11.04

Disclaimer

본 자료의 2020년 3분기 재무정보는 한국채택국제회계기준에 따라 작성된 실적에 대한 추정치이며, 별도 재무제표를 제외한 모든 재무정보와 영업성과는 종속회사를 포함한 연결 기준으로 작성되었습니다.

외부감사인의 회계검토가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 작성된 자료이므로, 내용 중 일부는 향후 검토결과에 따라 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

따라서, 회사는 본 자료에서 서술된 재무정보 및 영업성과의 정확성과 완벽성에 대해 보장하지 않으며, 자료 작성일 현재의 사실을 기술한 내용에 대해 향후 업데이트 책임을 지지 않습니다.

Contents

01 실적요약

02매출구성

03비용구성

04영업이익/순이익

Appendix.

- 3분기 신작 성과
- 주요 신작 계획
- 요약 재무제표

실적 요약

- 3분기 매출은 기존 게임들의 꾸준한 업데이트로 유저 지표를 유지하고, 가디언테일즈의 성공적 런칭으로 QoQ 41.3%, YoY 54.2% 증가
- 3분기 영업이익은 지급수수료와 마케팅비용이 증가하였으나, 신작 출시의 성과에 따라 QoQ 32.4%, YoY 177.7% 증가

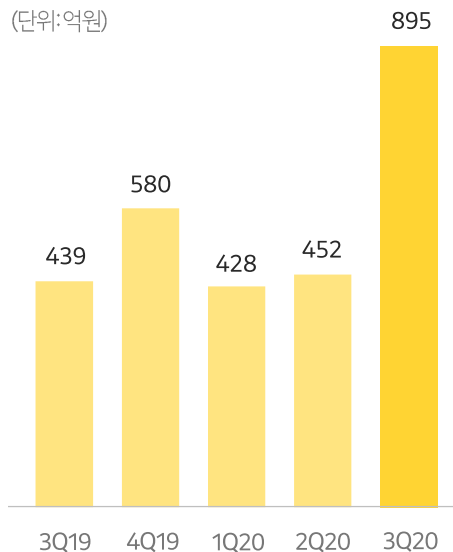
단위: 억원	3Q19	4Q19	1Q20	2Q20	3Q20	QoQ	YoY
매출	976	1,058	964	1,065	1,505	41.3%	54.2%
모바일 게임	439	580	428	452	895	98.2%	104.1%
PC 게임	387	356	429	454	439	-3.3%	13.3%
기타	150	122	107	160	171	7.2%	13.7%
영업비용	900	960	837	905	1,293	42.9%	43.7%
영업이익	76	98	127	160	212	32.4%	177.7%
영업이익률	7.8%	9.3%	13.2%	15.1%	14.1%	-0.9%p	6.3%p
당기순이익	34	-22	109	169	270	59.9%	697.4%
지배주주지분이익	36	-9	135	191	279	46.6%	678.5%

매출 구성

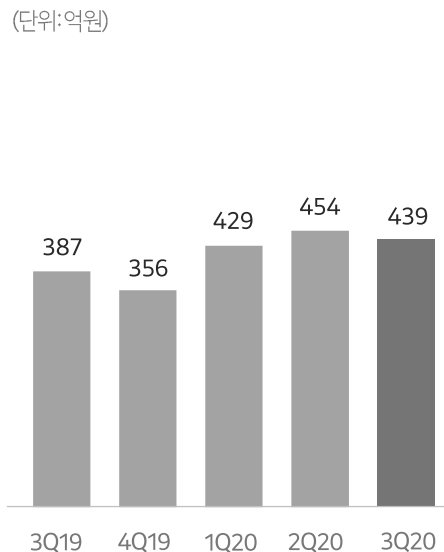
3분기 매출 1,505억원 QoQ 41.3% ▲ / YoY 54.2% ▲

- 모바일 게임: 가디언테일즈의 국내 출시 및 해외 소프트런칭을 통해 3분기 성장을 견인
- PC 게임: 코로나19 영향으로 국내 PC방 매출은 소폭 감소하였으나 북미/유럽에서의 검은사막 매출 성과는 유지
- 기타: 골프 수요 증가로 프렌즈스크린 등 카카오VX 사업의 호조

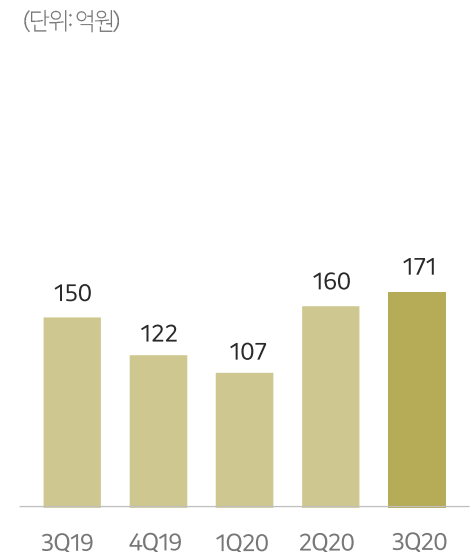
모바일 게임 (QoQ 98.2% ▲ / YoY 104.1% ▲)



PC 게임 (QoQ 3.3% ▼ / YoY 13.3% ▲)



기타 (QoQ 7.2% ▲ / YoY 13.7% ▲)



비용 구성

3분기 영업비용 1,293억원 QoQ 42.9% ▲ / YoY 43.7% ▲

- 인건비: 전분기와 유사
- 지급수수료: 모바일게임의 매출연동 비용 증가
- 마케팅비: 신작 출시 및 글로벌 마케팅 증가

단위: 억원	3Q19	4Q19	1Q20	2Q20	3Q20	QoQ	YoY
영업비용	900	960	837	905	1,293	42.9%	43.7%
인건비	153	154	177	219	222	1.5%	45.2%
지급수수료	502	565	504	487	748	53.6%	49.0%
마케팅비	106	96	21	32	144	343.9%	35.2%
기타	138	145	135	167	179	7.4%	29.4%
영업이익	76	98	127	160	212	32.4%	177.7%
법인세비용	21	52	40	43	-14	N/A	N/A

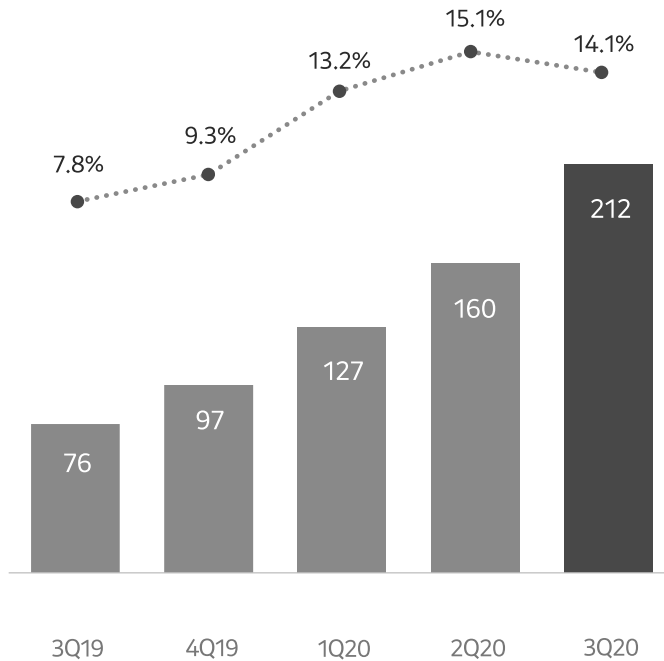
이익

3분기 영업이익 212억원 QoQ 32.4% ▲ / YoY 177.7% ▲

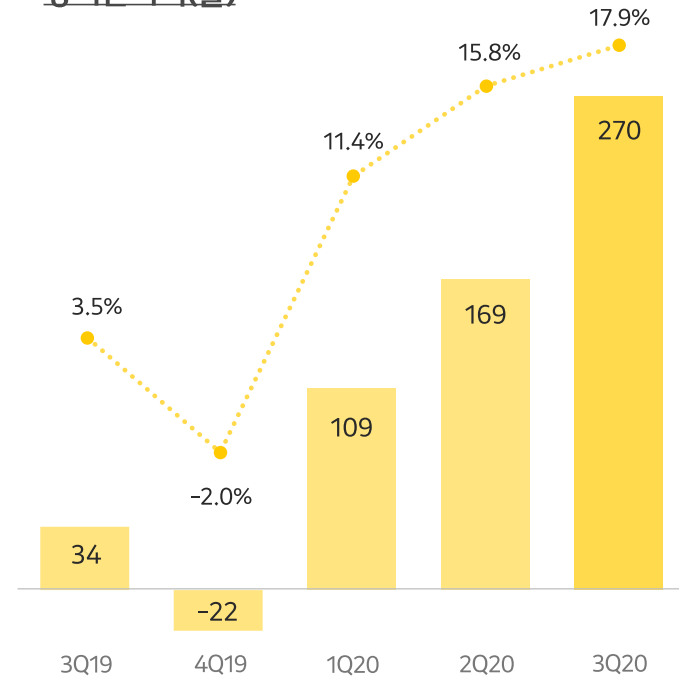
3분기 당기순이익 270억원 QoQ 59.9% ▲ / YoY 697.4% ▲

- 투자주식 평가이익 및 주식매수선택권의 법인세 회계처리 등에 따라, 영업이익 대비 당기순이익 증가

영업이익(률)



당기순이익(률)



3분기 신작 성과: 가디언테일즈 (모바일)



**GUARDIAN
TALES**

+ 550만

글로벌누적 가입자
(3분기말 기준)

롤플레이어 이용자수

한국 1 위

- **한국:** 최고 매출 구글 5위 / 애플 3위
- **대만:** 최고 매출 구글 5위 / 애플 3위
- **홍콩:** 최고 매출 구글 2위 / 애플 2위

PLAY NOW!

주요 신작 계획

'20년 연말 PC MMORPG 엘리온

'21년 MMORPG 오딘 등 모바일 신작 출시 및 기존 타이틀의 글로벌 확장

'2020년

'2021년

'20년 12월, 엘리온 그랜드 런칭

“오랜만의 정통 PC MMORPG”

- 크래프톤 개발과 카카오게임즈 퍼블리싱이 만난 대형 기대 신작
- 카카오게임즈만의 차별화된 퍼블리싱과 마케팅 전략 (카카오톡 및 프렌즈 IP 활용)
- '검은사막' 성공 경험을 바탕으로, '21년 하반기 북미/유럽 시장 확장 목표

【엘리온 전투 화면】



대형 신작 및 기존 타이틀의 글로벌 확대

“다양한 장르, 국가별 신작 라인업 확보”

【'21년 신작 라인업 예상 일정】

타이틀	장르	예상일정	출시국가
오딘	MMORPG	'21.2Q(E)	국내
달빛조각사 (글로벌)	MMORPG	'21.3Q(E)	일본, 북미유럽
월드플리퍼	2D Action RPG	'21.3Q(E)	국내, 동남아, 북미유럽
소울아티팩트 (가칭)	모바일 수집형 RPG	'21.4Q(E)	국내, 글로벌 (중국 제외)

요약 재무제표

연결재무상태표

단위: 백만원	3Q19	4Q19	1Q20	2Q20	3Q20
유동자산	337,340	333,592	307,992	272,652	714,191
현금및현금성자산	209,697	268,718	226,541	200,808	433,944
공정가치금융자산	61,251	-	9,383	4,004	185,654
기타유동자산	66,392	64,873	72,068	67,840	94,593
비유동자산	231,937	258,160	401,002	448,810	453,347
매도가능금융자산	99,320	108,895	96,596	127,278	134,108
관계기업투자	3,219	13,135	40,316	61,101	61,219
무형자산	61,190	55,649	175,487	176,206	173,713
기타비유동자산	68,208	80,481	88,603	84,225	84,307
자산총계	569,277	591,752	708,994	721,462	1,167,538
유동부채	126,939	143,266	177,430	148,002	167,739
비유동부채	23,187	31,105	58,252	74,011	76,265
부채총계	150,126	174,371	235,682	222,013	244,005
자본금	5,583	5,583	5,720	5,720	7,368
자본잉여금	331,150	331,158	355,652	357,915	738,715
기타자본구성요소	-13,123	-14,753	-15,273	-7,005	7,611
이익잉여금	94,461	93,571	106,972	126,029	153,968
비지배주주지분	1,080	1,821	20,242	16,790	15,871
자본총계	419,151	417,380	473,313	499,449	923,533

연결 손익계산서

단위: 백만원	3Q19	4Q19	1Q20	2Q20	3Q20
매출액	97,639	105,763	96,437	106,518	150,535
영업비용	89,992	95,957	83,736	90,482	129,301
영업이익	7,646	9,806	12,700	16,035	21,234
기타수익	235	104	96	506	939
기타비용	4,499	6,267	180	202	181
금융수익	3,604	3,172	3,617	10,552	7,627
금융비용	1,188	3,632	1,269	5,267	3,479
지분법평가손익	-289	-94	-4	-443	-624
법인세차감전순이익	5,510	3,089	14,960	21,181	25,516
법인세비용	2,129	5,242	4,011	4,323	-1,439
당기순이익	3,380	-2,153	10,949	16,859	26,955
지배주주지분	3,589	-890	13,453	19,058	27,939
비지배주주지분	-208	-1,263	-2,504	-2,199	-984