

AfreecaTV

Investor Relations

October. 2019

본 자료는 투자자의 투자를 권유할 목적으로 작성된 것이 아니라 투자자의 이해를 증진시키고 투자판단에 참고가 되는 각종 정보를 제공할 목적으로 작성되었으며, 본 자료를 작성하는데 있어 최대한 객관적인 사실에 기초하였습니다. 그러나 현 시점에서 회사의 계획, 추정, 예상 등을 포함하는 미래에 관한 사항들은 실제 결과와는 다르게 나타날 수 있고, 회사는 제반 정보의 정확성과 완전함을 보장할 수 없습니다.

따라서, 본 자료를 참고한 투자자의 투자의사결정은 전적으로 투자자 자신의 판단과 책임하에 이루어져야 하며, 당사는 본 자료의 내용에 의거하여 행해진 일체의 투자행위 결과에 대하여 어떠한 책임도 지지 않습니다.

따라서 본 자료는 어떠한 경우에도 투자자의 증권투자 결과에 대한 법적 책임소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다. 본 문서의 그 어느 부분도 투자 결정을 위한 기초 되는 근거가 될 수 없음을 알려드립니다.

➤ Anybody can freely cast !

1. 사업영역
2. 아프리카TV 서비스
3. 아프리카TV 콘텐츠
4. 아프리카TV 주요지표



1. 사업 영역

- Live 개인방송 위주에서 자체제작 콘텐츠, 동영상, Podcast까지 콘텐츠 확장
- 온라인 중심의 플랫폼에서 오프라인, TV로의 영역 확장

Contents

BJ Live 개인방송



게임



먹방/쿡방



버라이어티



펫방



스포츠



음악

Original Contents

'eSports League'
: ASL, GSL, PKL

예능, 웹드라마 등
자체제작 방송

Short Video



'FreeCat'



Podcast



'PodFreeca'



afreecaTV

Expansion



Off-Line

'오픈스튜디오'

- 전국 14개 지점
- BJ를 위한
오프라인 스튜디오
- eSports 경기장

TV Channel

'SBS-AfreecaTV'

- 전국 KT IPTV, SK Btv
- 지역 케이블 D'live



2. 아프리카TV 서비스

- 누구나 참여 가능한 1인 / 라이브 뉴미디어 플랫폼, 아프리카TV



- BJ 개인방송은 물론 아프리카TV 자체제작 방송까지 다양한 콘텐츠 제공



BJ 개인 방송

- 게임, 먹방, 버라이어티 쇼 등 다양한 카테고리



전문 콘텐츠

- 올림픽, 월드컵, MLB, EPL 등 중계권 확보를 통한 전문 콘텐츠 제공



Original Contents

- 아프리카TV가 기획하고 연출하는 자체제작 콘텐츠 방송 (e스포츠 리그, 음악방송 등)

3. 아프리카TV 콘텐츠 - BJ 개인방송

- 게임부터 취미방송까지 BJ 개인 방송 활동영역 지속 확장
- 전략적 사업 제휴 등을 통한 콘텐츠 다변화

게임



버라이어티 & 토크쇼



스포츠



먹방



학습 - 어학



학습 - 지식



전문가 방송 - 법률



시사/현장



취미방송 - 낚시



취미방송 - 클레이



뷰티/패션



VR - 마술쇼



3. 아프리카TV 콘텐츠 – 자체제작 콘텐츠

e스포츠

- 로열티 높은 게임방송 커뮤니티 기반 e스포츠 League 제작, 운영, 유통
- e스포츠 활성화 및 시너지 창출을 위한 오프라인 경기장 및 프로팀 운영

[아프리카티비 e스포츠 리그]



[e스포츠 프로팀]

‘아프리카 프리क्स’ - LOL / PUBG



잠실 K아트홀



[e스포츠 경기장]

프릭업 스튜디오



전국 14개 오픈스튜디오



3. 아프리카TV 콘텐츠 – 자체제작 콘텐츠

- BJ와 함께 아프리카TV의 고유 콘텐츠 제작
- 아프리카TV 플랫폼 뿐 아니라 'SBS-AfreecaTV' 채널을 통한 TV 편성

[음악]



[예능]



[스포츠]



[웹 드라마]



[다큐]



4. 아프리카TV 주요지표

콘텐츠 별 트래픽 비중



게임
(55%)



버라이어티/토크쇼
(22%)



스포츠
(6%)



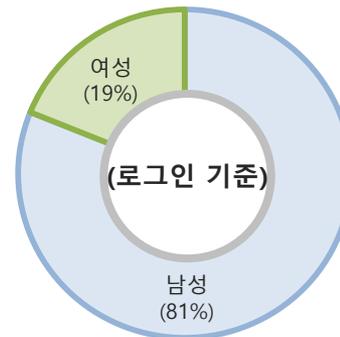
취미/기타
(17%)

BJ 구성

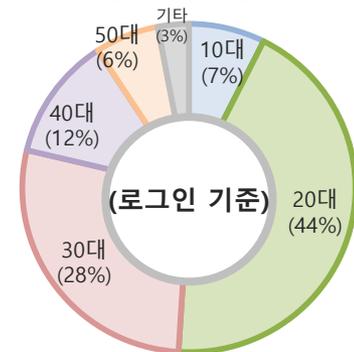
- Active BJ 15,766 명
- Best+Partner BJ 1,544 명
- Best/Partner BJ 별풍선 기여도
≒ 41.2%

User 분포도

[성별]

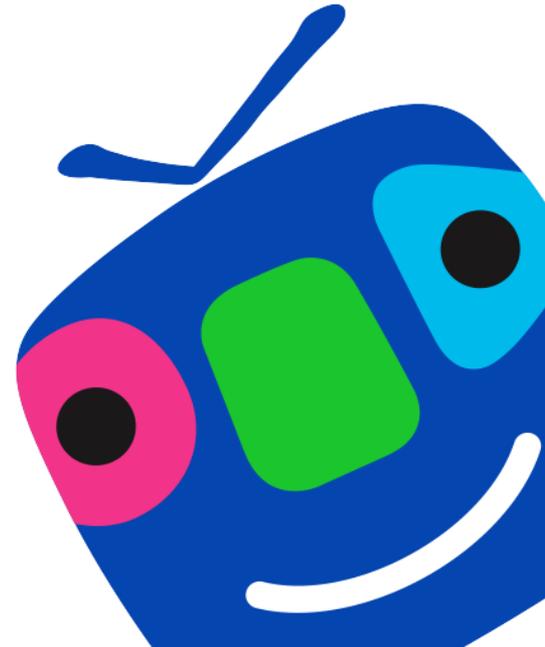


[연령별]



➤ Business Model

1. 플랫폼 서비스
2. 광고
3. 멀티플랫폼



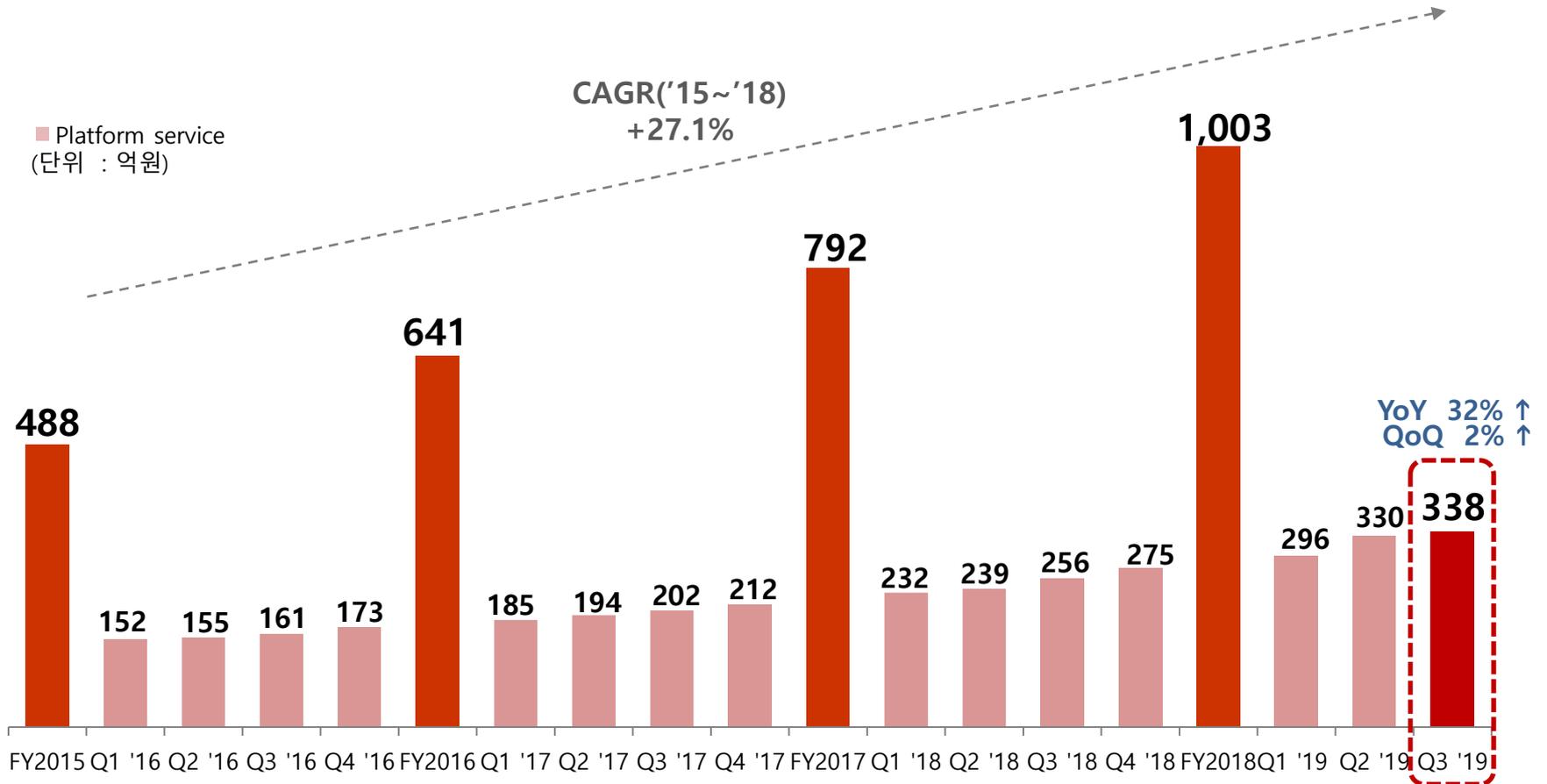
1. 플랫폼서비스 - 기부경제 선물

- BJ와 User간 상호교류와 소통을 통한 견고한 커뮤니티 기반의 사업모델



1. 플랫폼서비스 - 기부경제선물 거래액 성장 추이

- 플랫폼 서비스: 2019년 3분기 기준 338억원

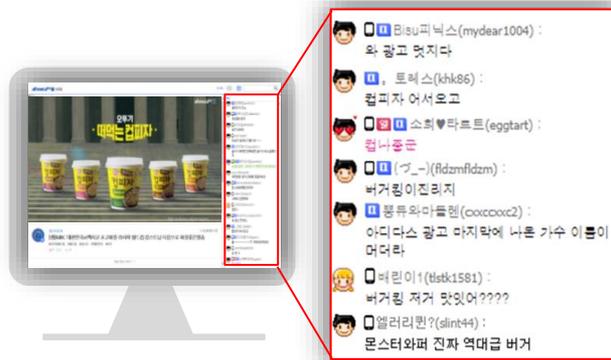


2. 광고 - 플랫폼 광고

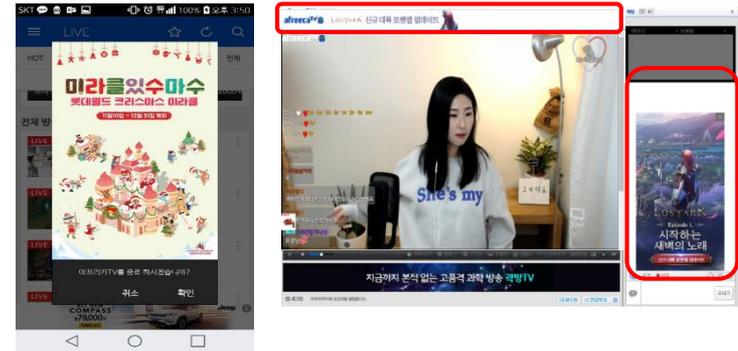
- 인구통계학적 타겟팅은 물론 아프리카TV 생태계 특성을 활용, 함께 소통하는 광고

Pre-roll / Post-roll

생방송 또는 VOD 진입 전후에 노출되는 동영상광고



Banner & Sliding

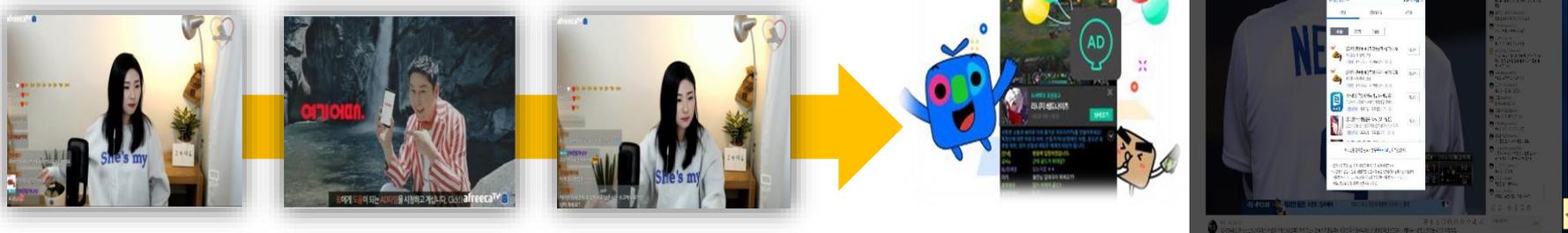


AD 타임

BJ가 직접 광고를 선택해서 송출하는 중간광고

AD Balloon

User가 BJ에게 선물하는 참여형 광고



2. 광고 - 콘텐츠형 광고

사례 ① Game

- 높은 게임방송 트래픽 기반 아마추어 리그 제작, 대표 BJ 선발 등 신작 게임 흥행 및 라이프사이클 연장을 위한 콘텐츠 광고

아마추어 게임 리그

Case1)'FIFA Online' 아마추어 리그 대회 개최



아마추어 리그 대회를 통해 FIFA Online 게이머 흥미 재 유도

대표 BJ 선발 컨테스트

Case2) 빠빠코 돼지바 컨테스트



영향력 있는 BJ들의 Fortnite 방송 참여 유도를 위한 선발전 진행

2. 광고 - 콘텐츠형 광고

사례 ② Non-Game

- 견고한 커뮤니티 기반 BJ, User 참여로 구성된 차별화된 아프리카티비만의 콘텐츠 형 광고
- 장시간 방송 중 브랜드 및 상품 노출은 물론, 실시간 소통으로 빠른 User 피드백 확인

Brand Live 방송 - 유명 BJ 진행

Case1)'에버랜드' BJ 야외방송



채팅창을 통해 '에버랜드' 관련 User들의 실시간 요청에 즉시 피드백
ex) "날씨 추워도 판다는 나오나요?", "새로운 놀이기구 타보세요~"

Brand VOD - BJ/User 참여형

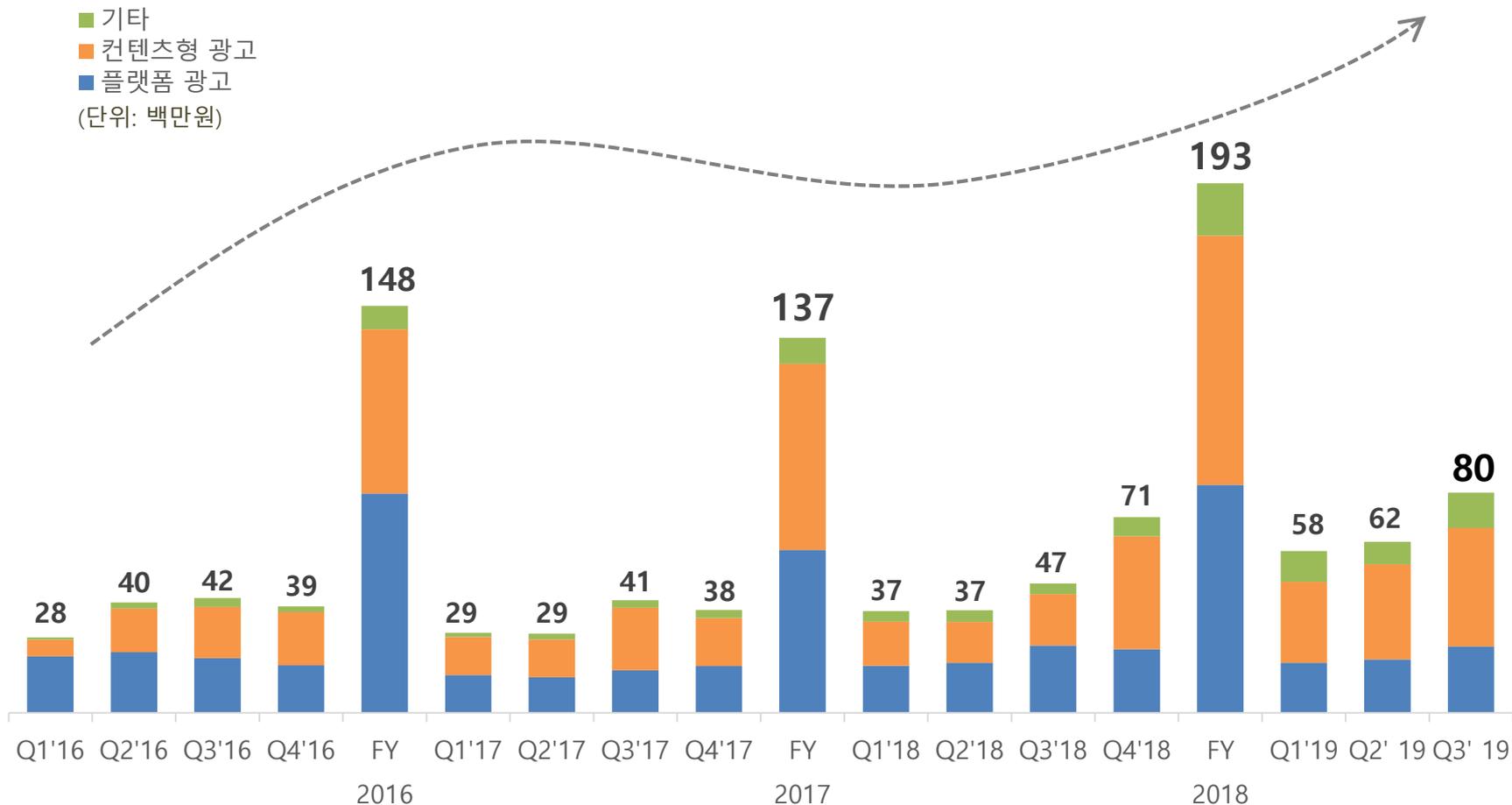
Case1)'롯데 빠빼코 리액션 영상 콘테스트'



BJ, User가 동영상을 직접 제작, 참여 - 바이럴 마케팅 효과 기대

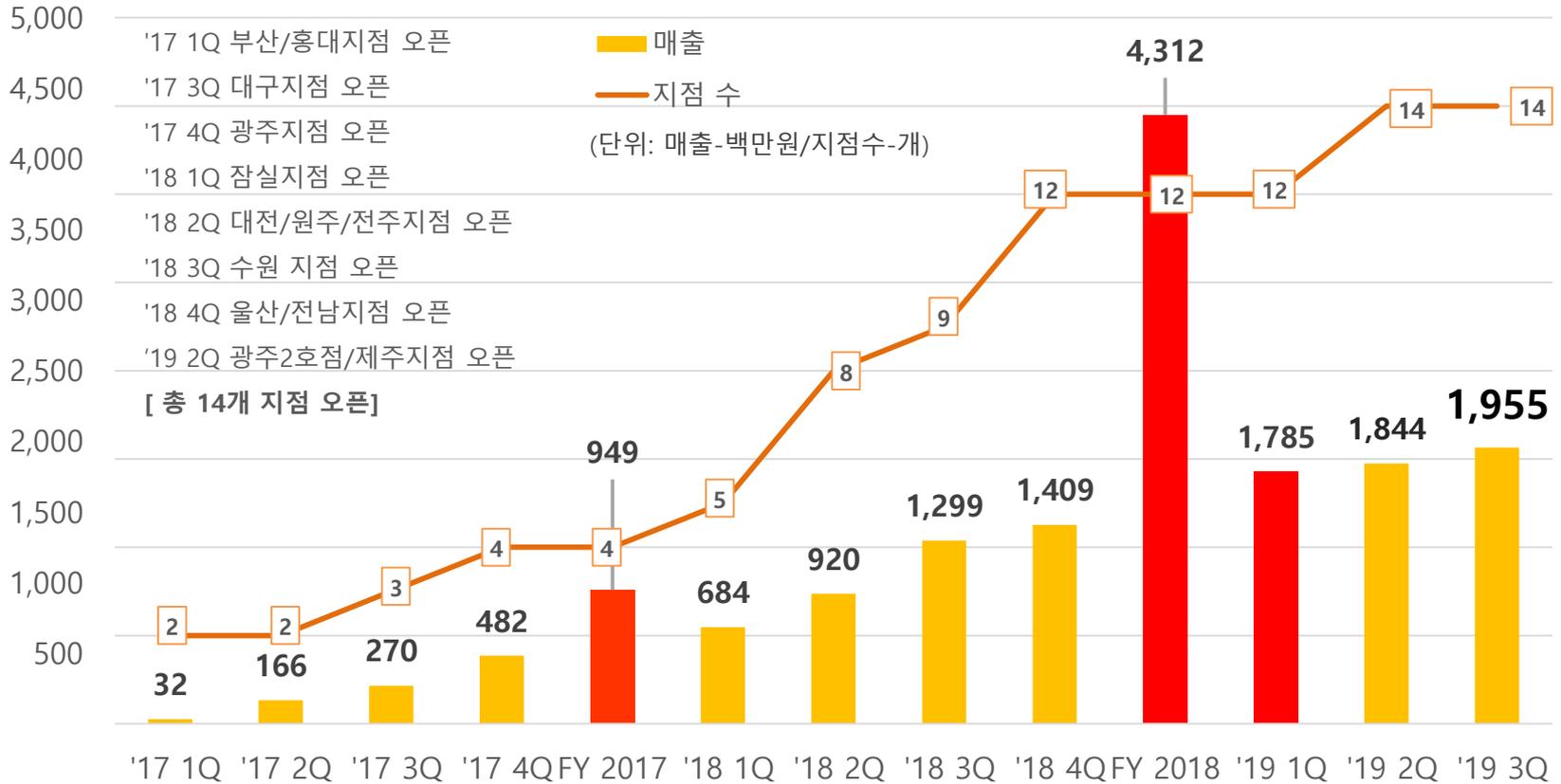
2. 광고 - 광고 매출 추이

- 2019년 3분기 기준 80억원 광고매출 달성
- 커뮤니티 기반 BJ/User 참여형 '컨텐츠 광고' 연간 성장 기대



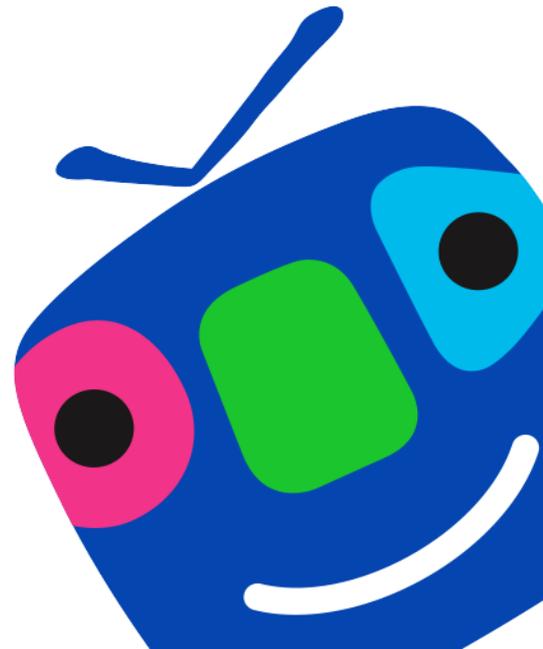
3. 멀티플랫폼 - 오픈스튜디오

- 2019년 10월 기준 전국 14개 오픈스튜디오 운영 ('19 3Q)
- 향 후 e스포츠 경기장 입장권 판매 수익 등 다양한 멀티플랫폼 매출 기대



➤ 경영 실적

1. 매출 및 영업이익
2. 영업비용
3. 요약 재무제표



1. 2019년 전략 목표

플랫폼 서비스 강화 및 확장

- BJ / User Interface 개선
- 안정적 방송시청 환경 조성
- 동영상 서비스 본격화
- 커뮤니티 서비스 기반 마련

eSports 사업 확대

- JV 'SBS-AfreecaTV' 를 통한 적극적인 eSports 사업 진행
- BJ/User Community 강화
- eSports 전문 TV 채널 강화
- eSports Stadium으로서
- Open Studio와의 시너지 확대

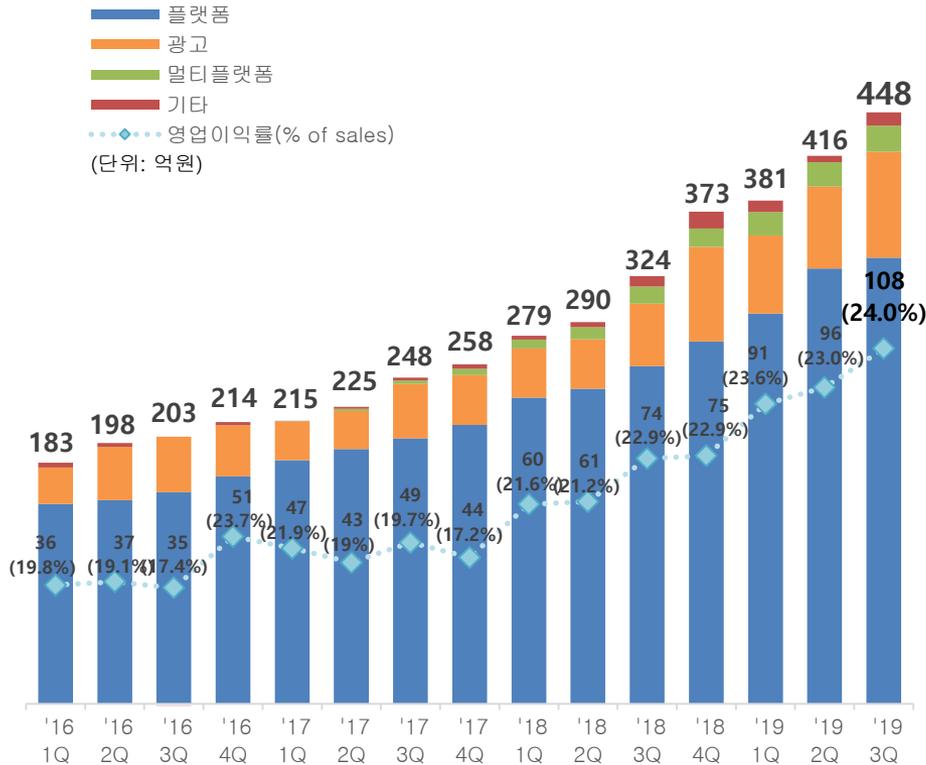
제휴 사업 활성화

- 다양한 사업 및 서비스 제휴를 통한 BJ가치증대 및 콘텐츠 다양화
- 제휴 및 적극적 영업을 통한
- 콘텐츠형 광고 확대
- 온, 오프라인 제휴를 통한 플랫폼 영향력 확대

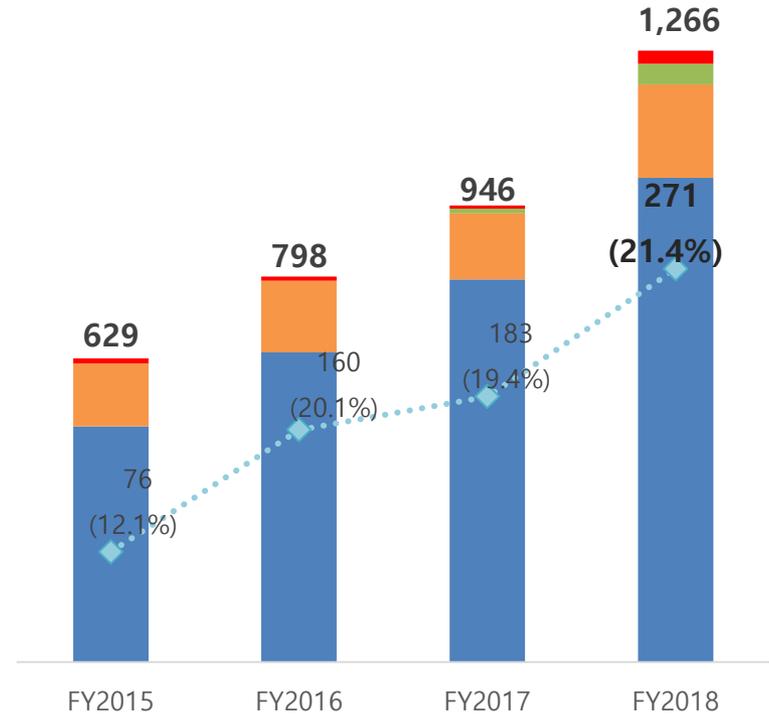
1. 매출 및 영업이익

- 플랫폼, 광고, 멀티플랫폼 매출 모두 지속적 성장
- 플랫폼 매출의 꾸준한 성장으로 영업이익 레버리지 기대

분기별 매출 및 영업이익



연도별 매출 및 영업이익



2. 영업비용

(단위: 백만원)

	2019.3Q		2019.2Q		QoQ	2018.3Q		YoY	2018	
		%		%			%			%
Operating revenue (영업수익)	44,815	100%	41,596	100%	8%	32,433	100%	38%	126,628	100%
Operating expense (영업비용)	34,050	76%	32,010	77%	6%	24,996	77%	36%	99,505	79%
Employment costs (인건비)	9,944	22%	9,555	23%	4%	7,458	23%	33%	29,259	23%
Commission (지급수수료: 중계권 & 기타)	4,357	10%	3,595	9%	21%	3,726	11%	17%	14,426	11%
Commission (지급수수료: 광고)	2,755	6%	1,423	3%	94%	1,038	3%	166%	5,227	4%
Paying charges (과금수수료)	4,227	9%	4,145	10%	2%	3,130	10%	35%	11,493	9%
Dedicated internet circuit expense (회선사용료)	2,333	5%	2,237	5%	4%	2,419	7%	-4%	8,162	6%
BJ support expense (BJ지원금)	924	2%	2,081	5%	-56%	1,590	5%	-42%	6,808	5%
Contents production costs (컨텐츠제작비)	2,828	6%	2,948	7%	-4%	1,650	5%	71%	8,279	7%
Depreciation (유무형감가상각비)	2,853	6%	2,589	6%	10%	998	3%	186%	4,021	3%
Rent (지급임차료)	53	0%	59	0%	-10%	661	2%	-92%	2,552	2%
Advertising expense (광고선전비)	167	0%	160	0%	5%	31	0%	431%	371	0%
Event expense (행사비)	300	1%	171	0%	75%	330	1%	-9%	2,280	2%
Others (기타)	3,310	7%	3,048	7%	9%	1,965	6%	68%	6,626	5%

* (%) : 영업수익 대비 비율

3. 요약 연결재무제표

(단위: 백만원)

	2019.3Q	2019.2Q	2018.3Q	2018	2017
자산총계	215,114	193,873	136,242	157,544	103,442
부채총계	98,699	87,148	47,880	64,651	33,334
자본총계	116,415	106,725	88,362	92,893	70,108
자본금	5,747	5,747	5,747	5,747	5,653
영업수익	44,815	41,596	32,433	126,628	94,552
영업이익	10,765	9,587	7,437	27,123	18,323
법인세비용차감전순이익	11,797	13,456	8,292	26,592	18,066
당기순이익	9,072	10,114	6,612	21,335	14,659



www.afreecatv.com

경기도 성남시 분당구 판교로 228번길 15
(삼평동, 판교세븐벤처밸리 1단지 2동 201호, 801호, 901호)

이 종목의 더 많은 IR정보 [확인하기](#)

IR GO 주주와 기업을 연결하고 응원합니다.