

netmarble

2020년 1분기 실적 발표

2020. 05. 13



DISCLAIMER

본 자료의 재무정보는 한국채택 국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다.

본 자료에 포함된 “2020년 1분기 실적”은 넷마블㈜ (이하 “회사”), 자회사 및 관계사 등에 대한 외부감사인의 회계감사가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로, 그 내용 중 일부는 회계감사과정에서 달라질 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

또한 본 자료는 미래에 대한 “예측정보”를 포함하고 있습니다. 이는 과거가 아닌 미래의 사건과 관계된 것으로 회사의 향후 예상되는 경영현황 및 재무실적을 의미하고, 표현상으로는 ‘예상’, ‘전망’, ‘계획’, ‘기대’ 등과 같은 단어를 포함합니다. “예측정보”는 그 성격상 불확실한 사건들을 언급하는데, 회사의 향후 경영현황 및 재무실적에 긍정적 또는 부정적으로 영향을 미칠 수 있는 불확실성에는 국내·외 금융시장의 동향, 회사의 전략적인 의사결정, 회사가 영위하는 주요 사업분야의 예상치 못한 급격한 여건 변화, 기타 경영 및 재무실적에 영향을 미칠 수 있는 국내·외적 변화 등이 포함됩니다.

이러한 불확실성으로 인해 회사의 실제 미래 실적은 “예측정보”에 명시적 또는 묵시적으로 포함된 내용과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

목차

| | | |
|---|----------------|---|
| 1 | 1분기 실적 SUMMARY | 3 |
| 2 | 해외 매출 비중 | 5 |
| 3 | 게임 포트폴리오 | 6 |
| 4 | 주요 비용 구조 | 7 |
| 5 | 2020년 주요 라인업 | 8 |
| | 별첨. 연결 재무제표 | 9 |

1. 1분기 실적 SUMMARY

- 매출 5,329억원 (YoY +11.6%, QoQ -4.0%), EBITDA 484억원 (YoY -19.7%, QoQ -38.9%), 영업이익 204억원 (YoY -39.8%, QoQ -60.1%) 달성
- 1분기 출시작이 주로 3월에 집중되었고, 이에 따른 마케팅비 증가로 전분기 대비 매출과 이익 감소

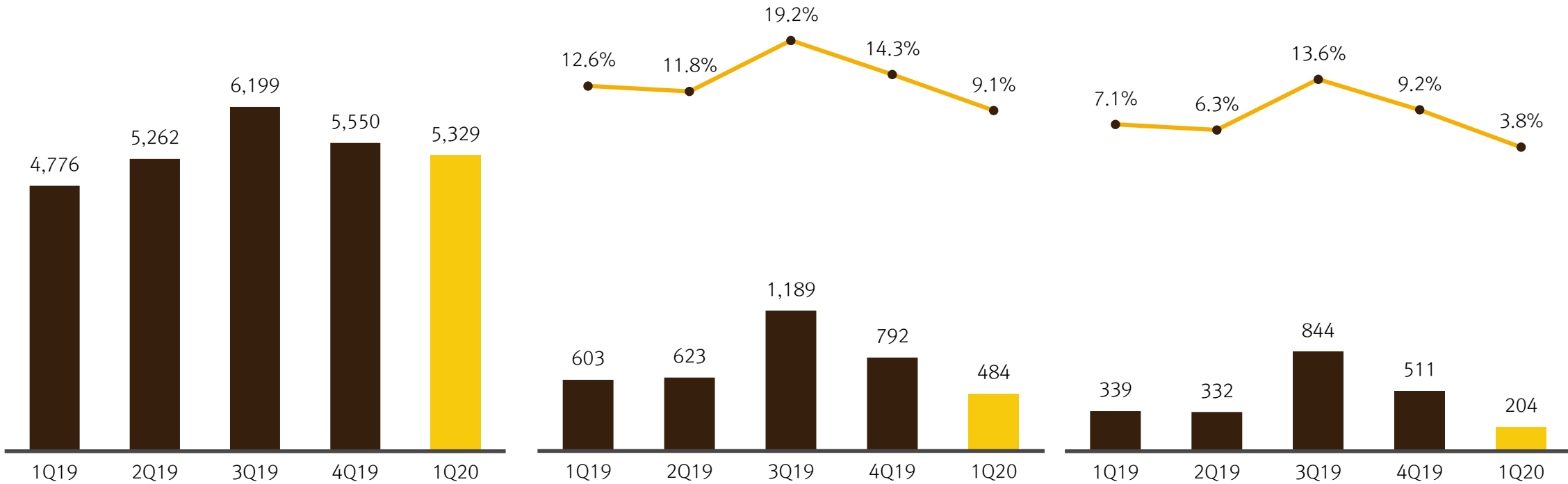
매출액

EBITDA

영업이익

(단위 : 억원)

YoY 11.6%
QoQ -4.0%



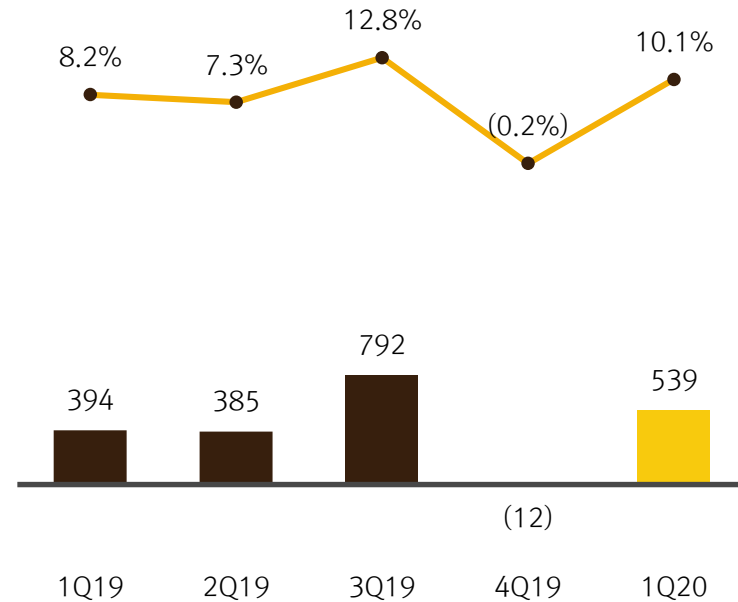
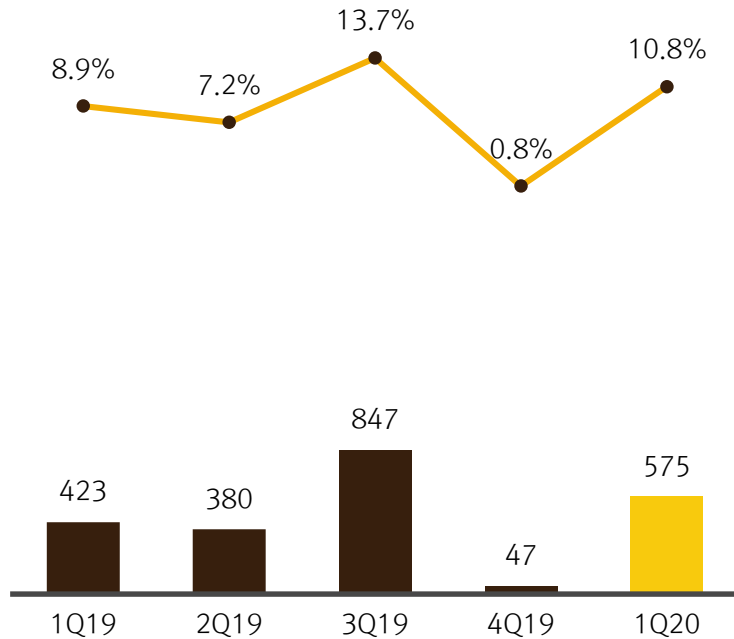
1. 1분기 실적 SUMMARY

- 순이익은 575억원 (YoY +35.9%, QoQ +1,123.4%), 지배주주순이익은 539억원 (YoY +36.8%, QoQ 흑자전환)
- 영업외이익으로는 외화관련이익 139억원, 배당금수익 102억원, 지분법손익 179억원 발생

순이익

지배주주순이익

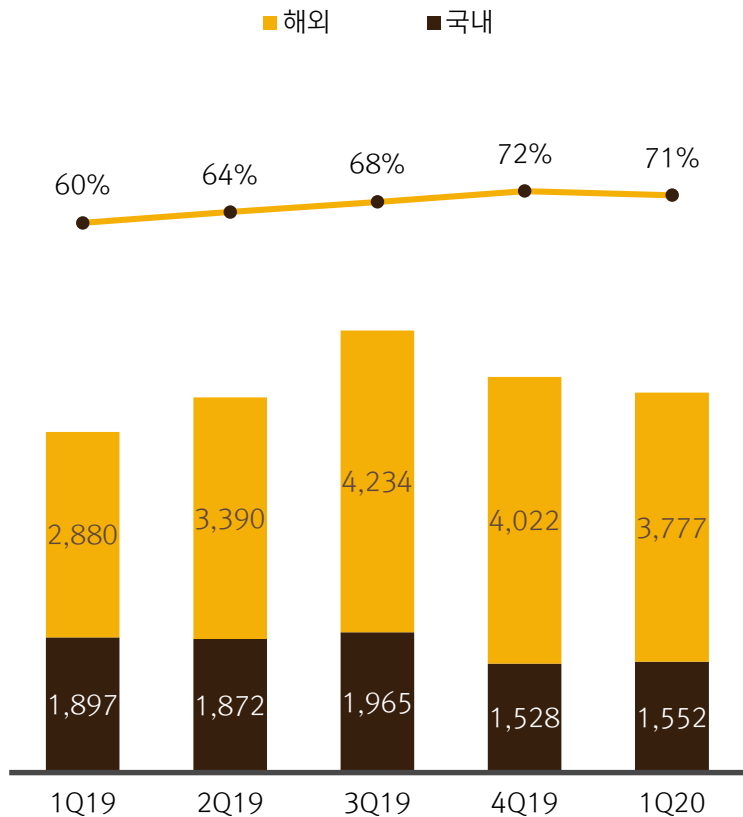
(단위: 억원)



2. 해외 매출 비중

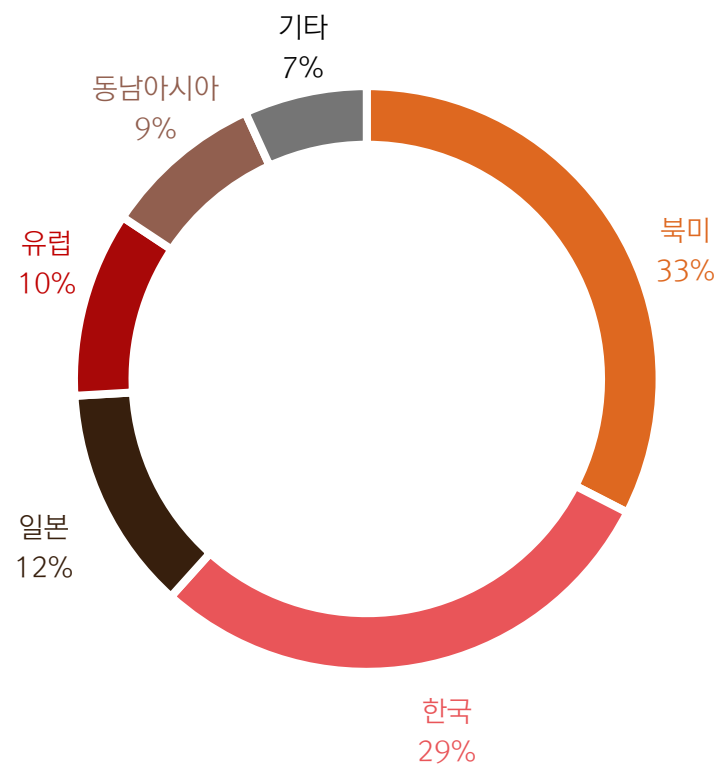
- 1분기 해외 매출은 3,777억원이었으며, 전분기 대비 1%p 감소
- 국가별 매출 비중은 북미 33%, 한국 29%, 일본 12%, 유럽 10%, 동남아 9%, 기타 7%로 고르게 분포

해외 매출 비중



국가별 매출 비중

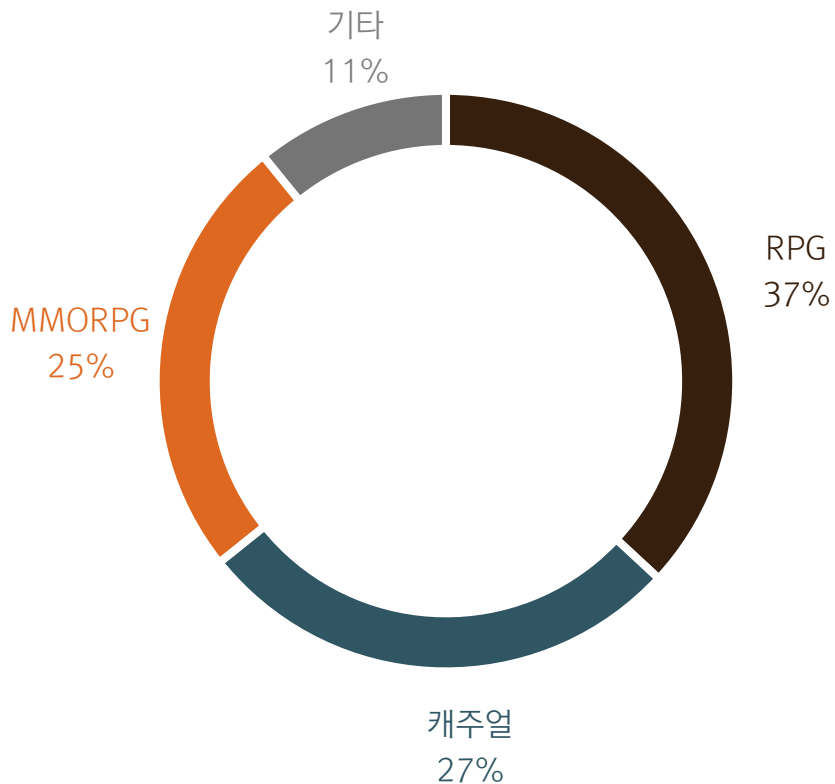
(단위: 억 원)



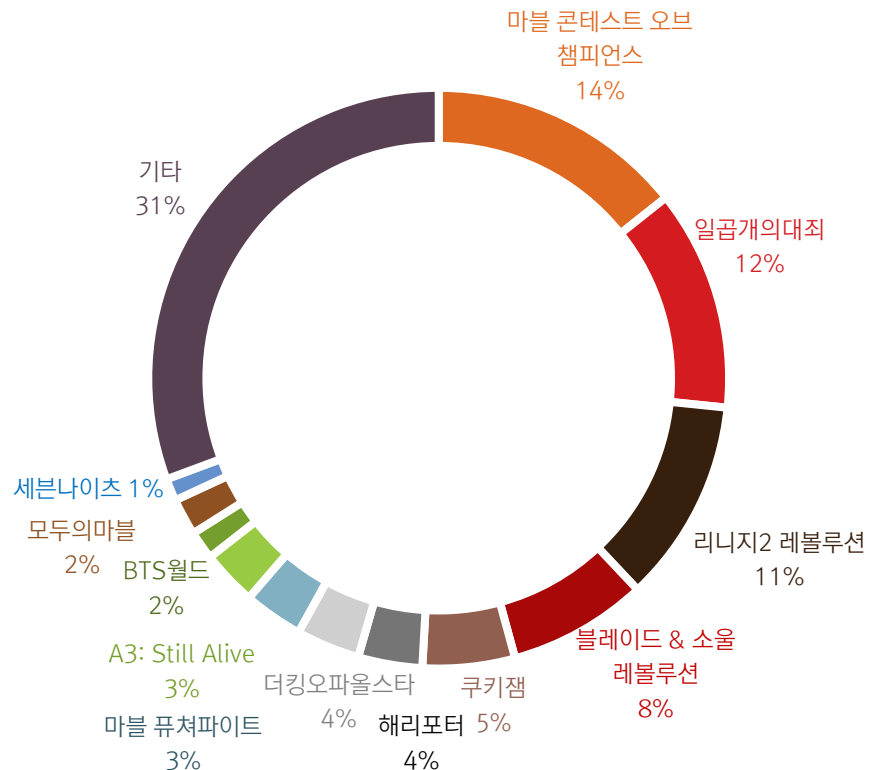
3. 게임 포트폴리오

- 1분기 현재 RPG 37%, 캐주얼 27%, MMORPG 25%, 기타 11%로 다변화된 포트폴리오 지속
- 상위 매출 게임은 마블 콘테스트 오브 챔피언스 14%, 일곱개의 대죄 12%, 리니지2 레볼루션 11%, 블레이드 & 소울 레볼루션 8%, 쿠키잼 5% 등으로 고르게 분포 중

장르별 매출 비중



주요 게임별 매출 비중



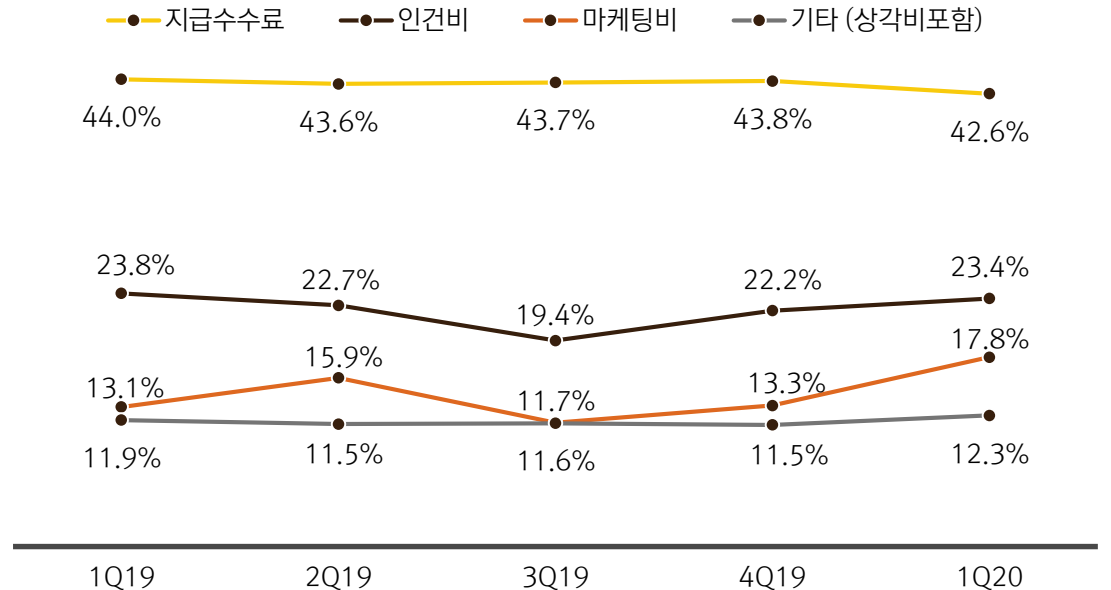
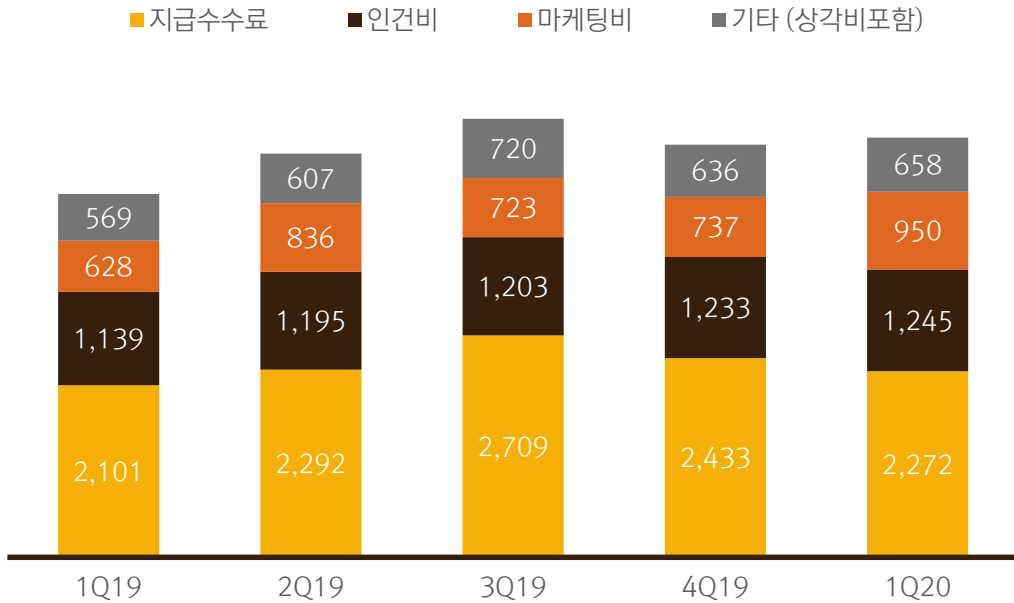
4. 주요 비용 구조

- 1분기 영업비용은 5,125억원 (YoY +15.5 %, QoQ +1.7%)으로 전분기 대비 소폭 증가
- 인건비는 1,245억원 (YoY +9.3%, QoQ +1.0%)으로 전분기 대비 소폭 증가
- 마케팅비는 950억원 (YoY + 51.3%, QoQ +28.9 %)으로 신작 런칭에 따라 전분기 대비 증가

분기별 영업비용

매출 대비 영업비용 비중

(단위 : 억원)



5. 2020년 주요 라인업

- 2분기 중 블레이드 & 소울 레볼루션(아시아), 스톤에이지 월드(국내/글로벌) 출시 예정
- 3분기 중 BTS 유니버스 스토리(글로벌), A3:Still Alive(글로벌), 마구마구 2020(국내) 출시 예정

2020.2Q

블레이드 & 소울 레볼루션 (아시아)



스톤에이지 월드 (국내, 글로벌)



2020.3Q

BTS 유니버스 스토리 (글로벌)



A3:STILL ALIVE (글로벌)



마구마구 2020 (국내)



2020.4Q

세븐나이츠 2 (국내)



세븐나이츠 타임원더러 (스위치 버전)



제 2의 나라 (국내/일본)



마블 렐름 오브 챔피언스 (글로벌)



블레이드 & 소울 레볼루션 (글로벌)



별첨. 연결 재무제표

연결 손익계산서

(단위 : 억원)

| (단위 : 억원) | 1Q19 | 2Q19 | 3Q19 | 4Q19 | 1Q20 |
|----------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|
| 매출액 | 4,776 | 5,262 | 6,199 | 5,550 | 5,329 |
| 지급수수료 | 2,101 | 2,292 | 2,709 | 2,433 | 2,272 |
| 인건비 | 1,139 | 1,195 | 1,203 | 1,233 | 1,245 |
| 광고선전비 | 628 | 836 | 723 | 737 | 950 |
| 기타 (감가상각비 제외) | 305 | 316 | 375 | 355 | 378 |
| EBITDA | 603 | 623 | 1,189 | 792 | 484 |
| 마진율 (%) | 12.6% | 11.8% | 19.2% | 14.3% | 9.1% |
| 감가상각비 | 264 | 291 | 345 | 281 | 280 |
| 영업이익 | 339 | 332 | 844 | 511 | 204 |
| 마진율 (%) | 7.1% | 6.3% | 13.6% | 9.2% | 3.8% |
| 영업외수익 | 387 | 396 | 353 | 73 | 562 |
| 영업외비용 | 140 | 334 | 88 | 489 | 225 |
| 세전이익 | 586 | 394 | 1,109 | 95 | 541 |
| 법인세비용 | 163 | 14 | 262 | 48 | 34 |
| 순이익 | 423 | 380 | 847 | 47 | 575 |
| 지배주주순이익 | 394 | 385 | 792 | - | 539 |
| 마진율 (%) | 8.2% | 7.3% | 12.8% | -0.2% | 10.1% |

연결 재무상태표

(단위 : 억원)

| (단위 : 억원) | 1Q19 | 2Q19 | 3Q19 | 4Q19 | 1Q20 |
|--------------|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|
| 유동자산 | 26,670 | 27,239 | 26,181 | 25,601 | 14,507 |
| 현금 및 현금성 자산 | 16,159 | 17,201 | 18,764 | 15,748 | 5,355 |
| 매출채권 | 2,202 | 2,607 | 2,214 | 1,471 | 2,157 |
| 기타유동금융자산 | 7,563 | 6,640 | 4,223 | 7,611 | 6,107 |
| 기타유동자산 | 746 | 791 | 980 | 771 | 888 |
| 비유동자산 | 30,886 | 30,700 | 32,172 | 32,460 | 53,082 |
| 투자자산 | 13,120 | 12,838 | 13,781 | 14,535 | 34,230 |
| 무형자산 | 14,272 | 14,268 | 14,567 | 13,838 | 14,266 |
| 유형자산 | 2,397 | 2,538 | 2,670 | 2,828 | 3,252 |
| 기타비유동자산 | 1,097 | 1,056 | 1,154 | 1,259 | 1,334 |
| 자산총계 | 57,556 | 57,939 | 58,353 | 58,061 | 67,589 |
| 유동부채 | 6,887 | 6,618 | 6,432 | 6,646 | 13,892 |
| 매입채무 | 1,149 | 1,191 | 808 | 527 | 768 |
| 단기차입금 | 115 | 138 | 165 | 161 | 7,174 |
| 기타유동금융부채 | 4,088 | 3,670 | 3,610 | 4,049 | 4,060 |
| 기타유동부채 | 1,535 | 1,619 | 1,849 | 1,909 | 1,890 |
| 비유동부채 | 4,531 | 4,259 | 4,859 | 4,932 | 4,409 |
| 기타비유동금융부채 | 2,553 | 2,338 | 2,709 | 2,768 | 1,740 |
| 기타비유동부채 | 1,978 | 1,921 | 2,150 | 2,164 | 2,669 |
| 부채총계 | 11,418 | 10,877 | 11,291 | 11,578 | 18,301 |
| 자본총계 | 46,138 | 47,062 | 47,062 | 46,483 | 49,288 |

netmarble



이 종목의 더 많은 IR정보 [확인하기](#)

IR GO 주주와 기업을 연결하고 응원합니다.